



Community POM

I'm growing them up a whole bunch. I decided to go on a long trip to find "Pom".
I'm gonna say so to Grandpa and go. "Pom" a curious animal that we don't see much.

I don't know where they are,
I don't know what they eat, This very shy animal is "Pom".
But many people dislike them lately.



このたびは、「こみゆにていぼむ」をお買い上げいただきまして、
ありがとうございます。

ゲームを始める前に、この解説書をお読みになった上でご使用ください。

なお、この解説書は大切にしてください。



For Japan Only



プレイヤー
1 人

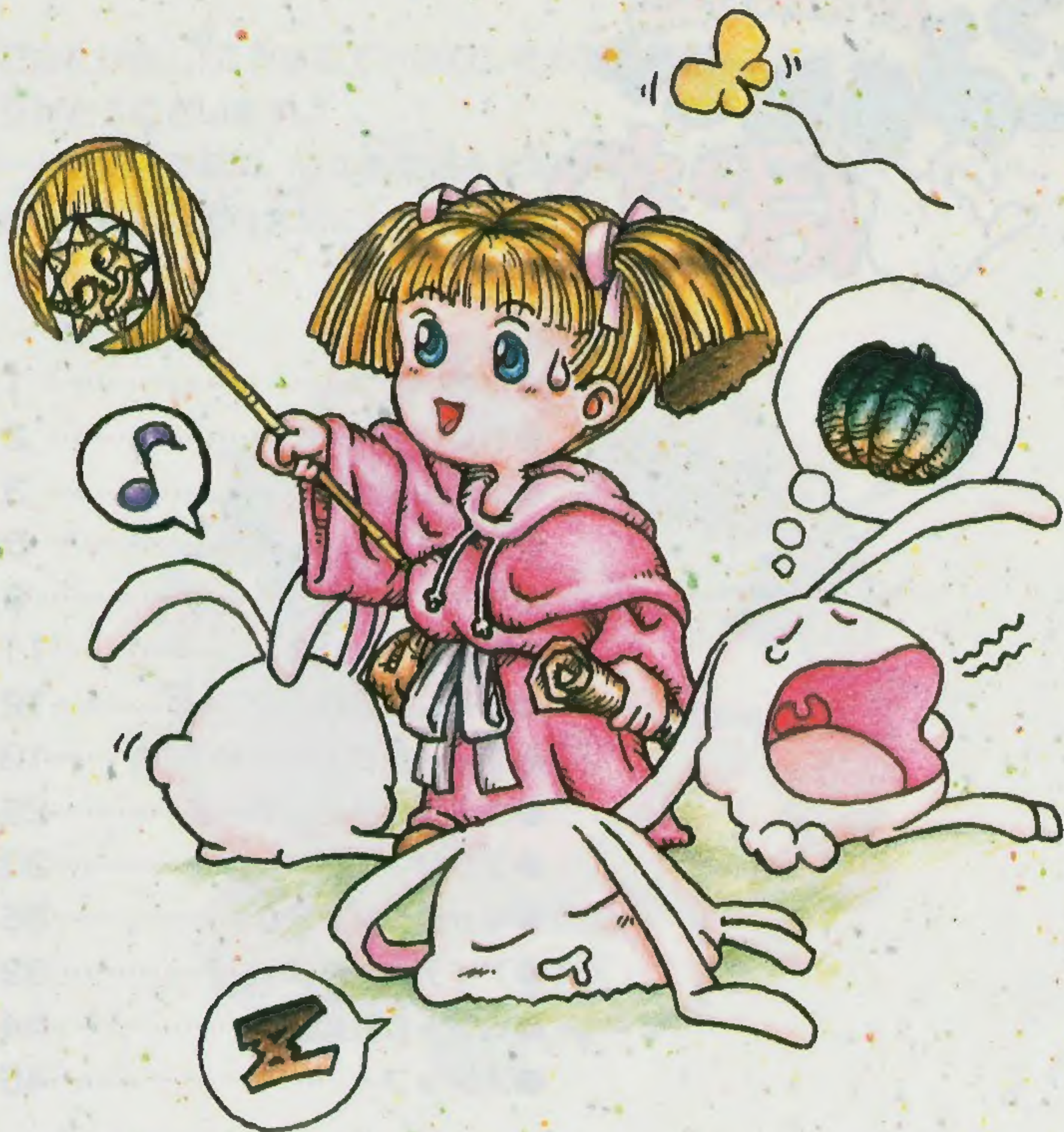


メモリーカード
1~3 ブロック

SLPS 00817



●ごあいさつ.....	1
●もくじ.....	2
●ゲームの目的 ^{もくてき}	3
●ストーリー.....	5
●ゲームの始め方 ^{はじかた}	9
●ボムってなに?.....	11
●ゲームの流れ ^{なが}	12
●フィールド・モード.....	13
●コミュニティ・モード.....	25
●タウン.....	33
●キャラクター紹介 ^{しょうかい}	35
●アイテム・リスト.....	39
●ヒント&豆知識 ^{まめちしき}	44
●スタッフ.....	46



Community POM

I'm growing them up a whole bunch.I decided fo go on a long trip to find"Pom".
I'm gonna say so to Grandpa and go."Pom" a curious animal that we don't see much.

I don't know where they are,
I don't know what they eat,This very shy animal is "Pom".
But many people dislike them lately.

☆プレイヤーは小さな魔法使いまほうつかになって大陸たいりくをめぐり、
いろいろな場所ばしょにいる〈ポム〉を捕つかまえることが目的です。

☆捕つかまえたポムは、仲間なかまにして冒険ぼうけんに連れて行ったり、
〈コミュニティ〉に放はなして、ポムたちだけの国くにを作つくらせる
ことができます。

☆ポムを育てていくことにより、やがて隠かくされたポムの秘密ひみつが
明あきらかになっていきます。

たいりく ふしぎ たいりく だいほうけん
☆クルエラ大陸 ～不思議いっぱい的大陸で大冒険!!～

●すとりい、

ほのくら〜い怪しい森や、高いたか〜い山脈など、

大陸には自然がいっぱい！

この大陸を東に西に、ポムを探しに出かけよう！

でんせつ けもの もと
～ 伝説の獣を求めて ～

からく 家畜の〈メエメエ〉が喰べられた!?

「これはボムの仕業に違いねえ!」

「んだ、んだ。きっとヤツらが喰ったんだ」

「村長、おら我慢ならねえ! ボムを退治しなきゃ気がすまねえ!」

そんなこんなで〈モココ村〉は大騒ぎ!!

そんな中、たった1人ボムをかぼう少女がいました。

「ボムは悪い子なんかじゃない!!」

幼い頃、ボムと遊んでいた〈ルル〉は、大人たちに向かって
言いました。

「何か証拠があるのかいルル……?」

「一ナイよ。ナイけど…ボムはやってない! 絶対やってないんだよ!!」

こうしてルルは、メエメエを喰べた真犯人を見つけるため、

旅立つことを決心します。

幼いころ、ボムにもらった〈魔法の杖〉を手にして……。



☆プレイステーションに「こみゅにていぼむ」のCD-ROMをセットして下さい。

電源でんげんを入れ、しばらくするとオープニング・デモが始まります。

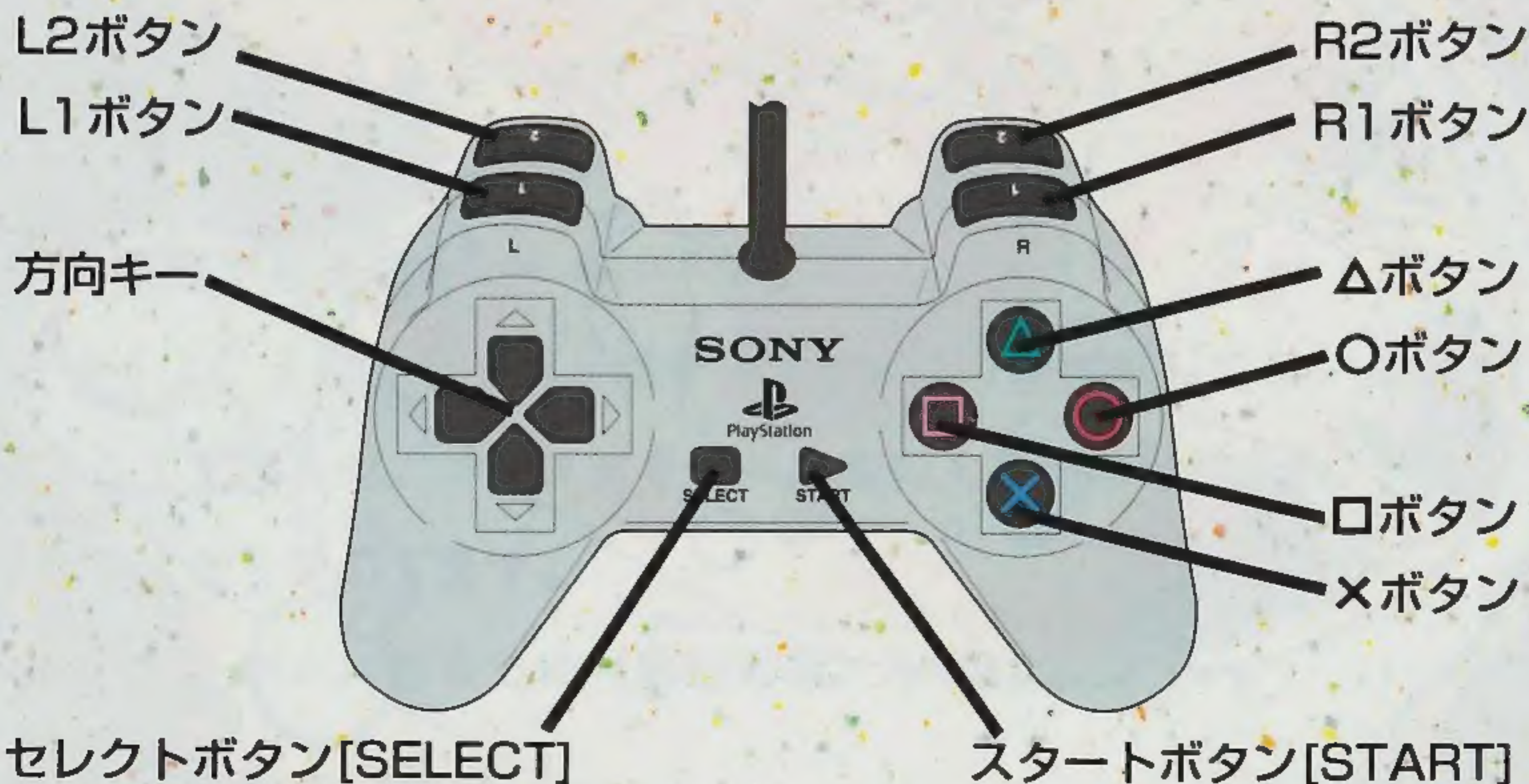
デモが終わる、またはコントローラの〈スタートボタン〉を押すと、タイトル画面がめんが表示ひょうじされます。〈セレクトボタン〉または〈方向キー↑・↓〉を押して、〈はじめから〉プレイするか〈つづきから〉プレイするかを選んで〈スタートボタン〉を押してください。

ちゅうい
[注意!]

★コントローラは〈1〉側がわにのみ対応たいおうしています。

★ナムコ社製『ネジコン』には対応たいおうしてありません。

★セーブするには〈メモリーカード〉が必要です。〈メモリーカード差込口1〉のみ対応たいおうしています。ゲームの途中経過とちゅうけいかをセーブするには、1ファイルにつき空きブロックが〈1〉必要です。最大3箇所までセーブしておくことができます。



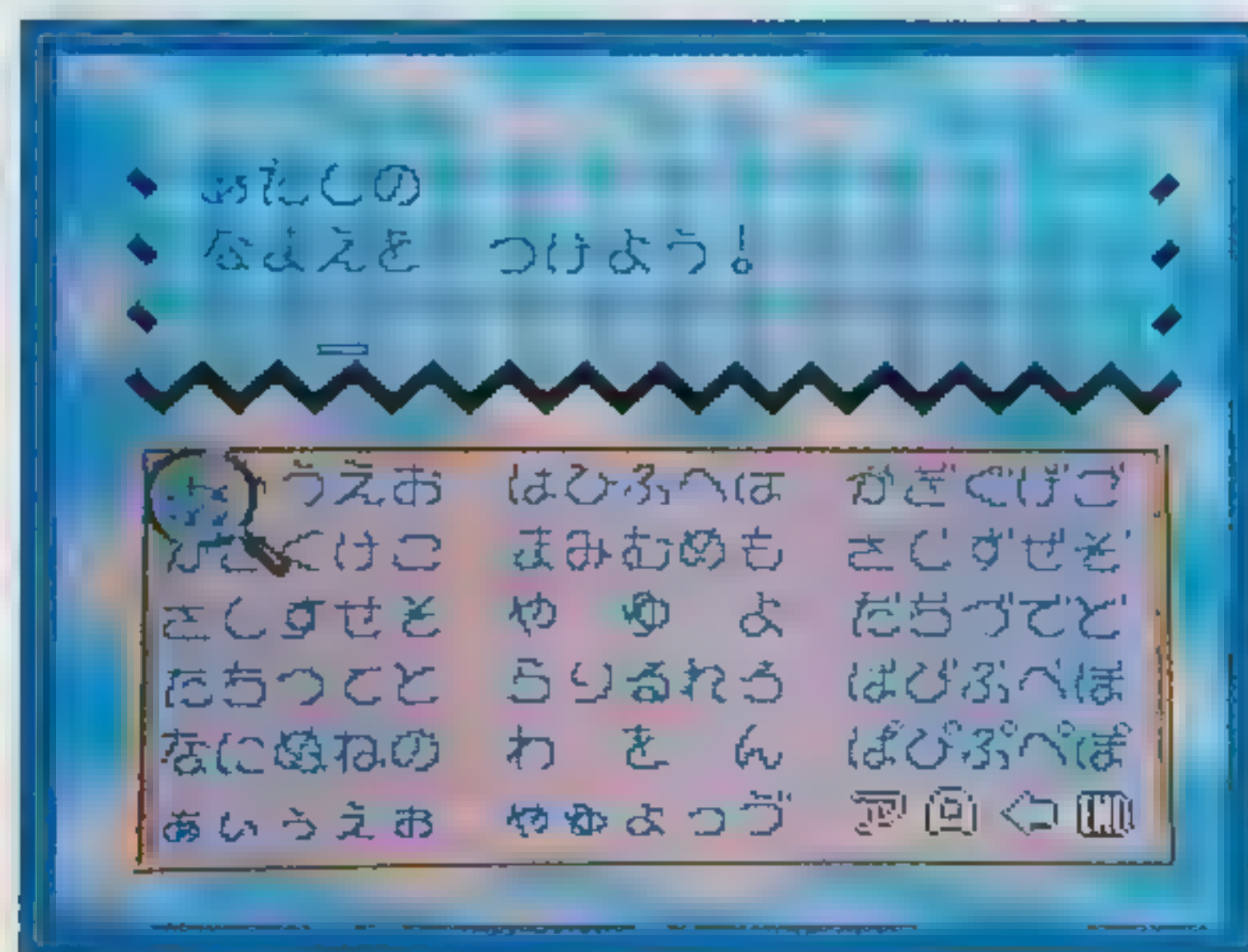
☆名前をつけてよ！

★〈はじめから〉プレイすると、プレイヤーの名前をつける〈ネーム・エントリー〉の画面になります。始めは〈ルル〉になっていますが、6文字までの自由な名前をつけることもできます。

★コントローラの方^{ほうこう}向キーでカーソルを動かし文字を選択し、〈Oボタン〉を押すことで決定します。〈Xボタン〉を押すことで文字を消すこともできます。〈セレクトボタン〉を押すと文字の種類(ひらがな／カタカナ／英数字)の切り替えができます。

★〈スタートボタン〉を押して名前を決定することもできます。

★ボムたちの〈コミュニティ〉や捕^{つか}まえた〈ボム〉に名前をつけるときなども、同じです。

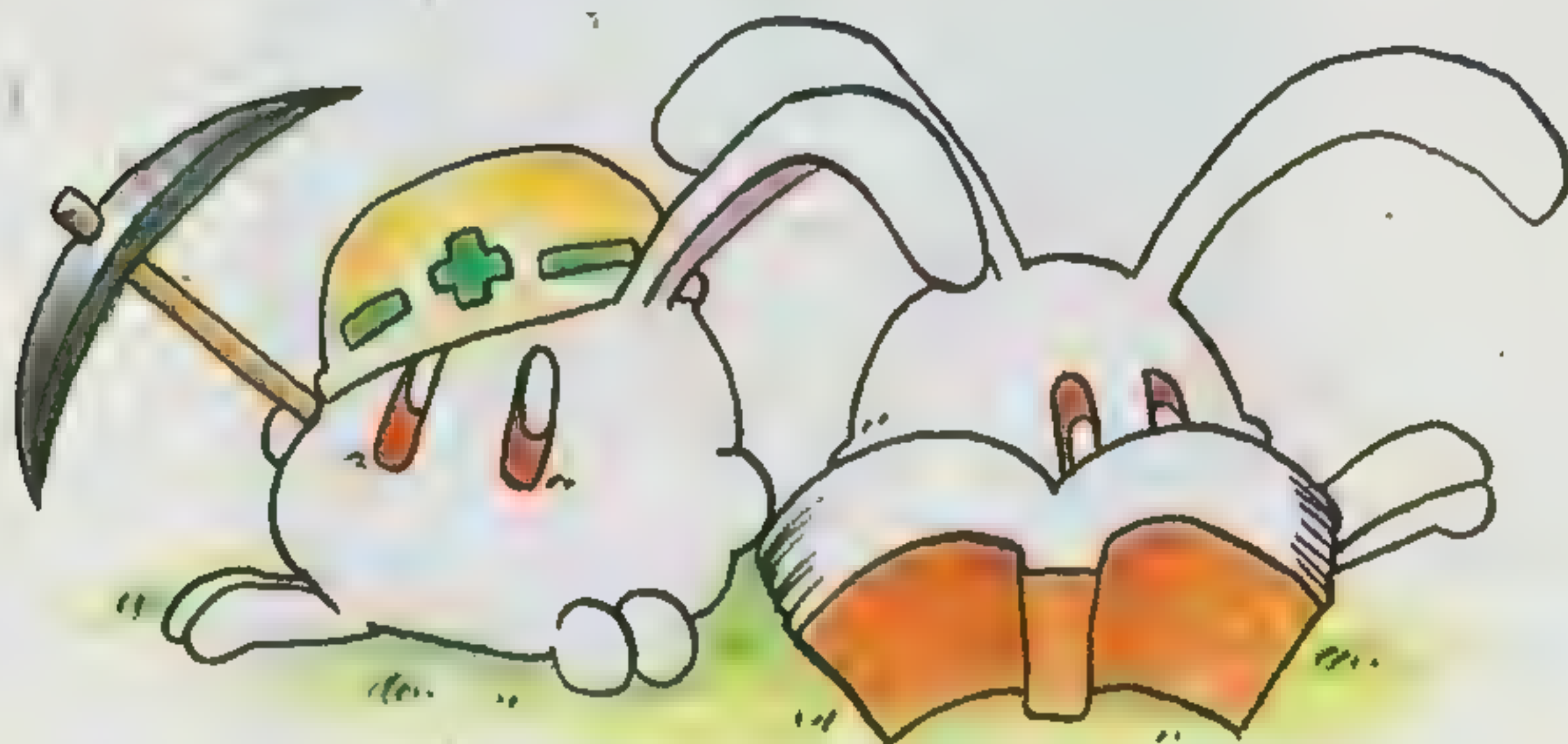


☆これが、あたしの探すボム。冒険の途中でみつけたら必ず助け出そう！

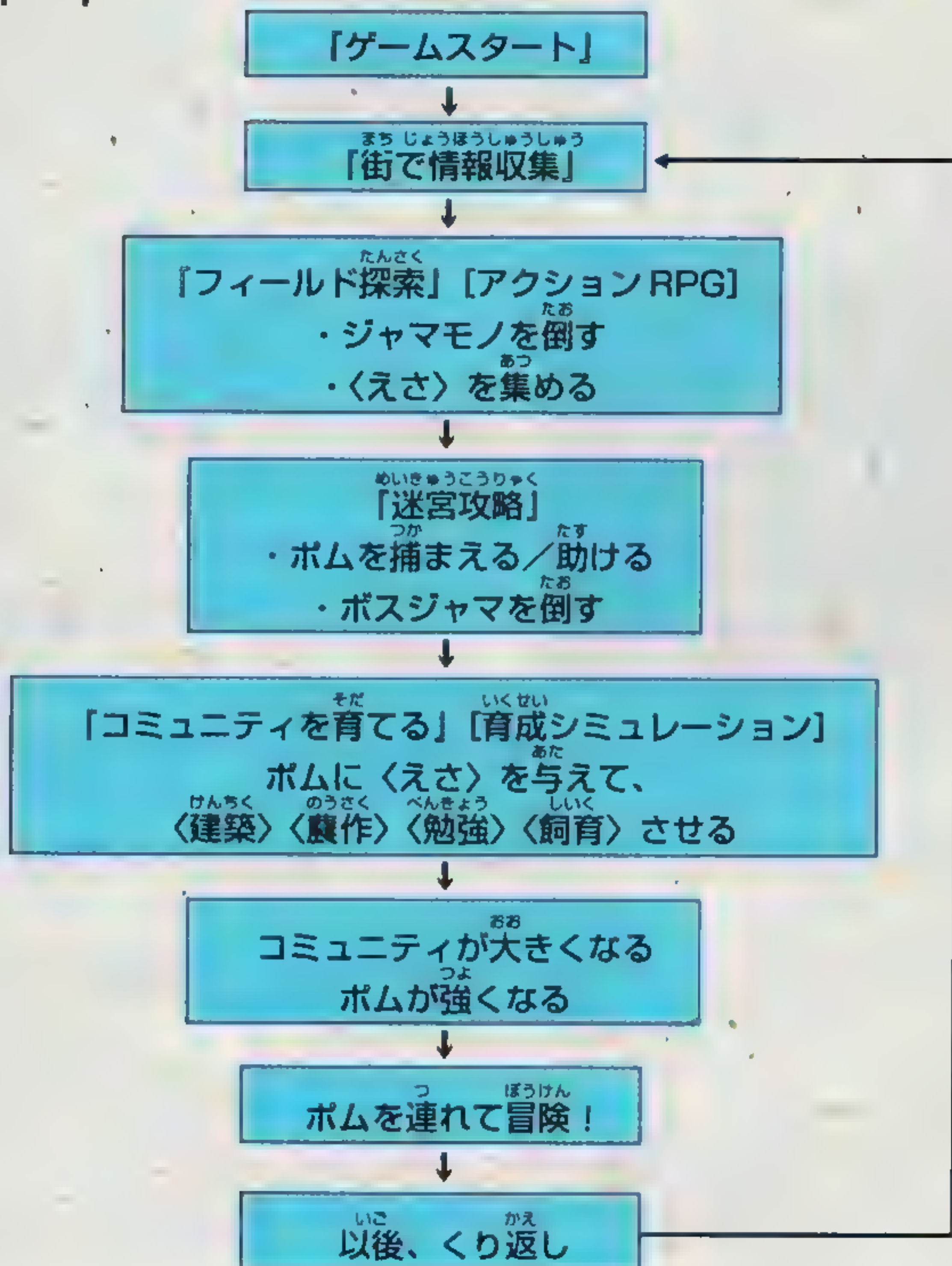
★ボムはとってもオシャレさん！ だから1匹1匹、身につけている物が違うんだ！ それに使える特殊能力（得意技）も違うんだ。ボムを投げたり、ボムの頭を叩くことで使えるよ！ ちょっとかわいそーだけどね……。

★捕まえたボムは〈コミュニティ〉に放して育てるんだ。〈えさ〉をあげると、いろんな行動をするよ！ 早く住みやすいコミュニティを作らせてあげよう！

★3匹まで冒険に連れ出すことができるよ！ 〈得意技〉を使えば冒険が一気に広がるよ！ フィールドに配置されている〈くい〉は、ボムの能力でへこませたり、舌を使って橋をかけることができるんだ。行く先々のことを考えてボムを連れて行こう！



☆フローチャート



☆ルール……フィールド・モードは、舞台となる〈クルエラ大陸〉を東に西に
かけ回り、ジャマモノやボスジャマをやっつけながら、ポムを探
しだす軽快なアクションRPGなのだ！

がめんこうせい
☆画面構成



- ①.『プレイヤー・ライフ』……
あたしの〈体力〉を表示してるよ。
ピンチの時は点減し、〈毒〉の時は紫色
になっているよん！
- ②.『ボム・ライフ』……
ポムたちの〈体力〉を表示してるよ。

- ③.『装備アイテム』……あたしが現在、装備しているアイテムが表示され
るよ。
- ④.『魔力ゲージ』……〈魔力〉をいっぱいにためると、その分だけ〈魔法〉
が使えるよ。
- ⑤.『カレンダー』……現在の時間と〈日付〉を表示してるよ。

☆ルルのアクション

- 『杖攻撃』……〈ロボタン〉を押すと杖を振るよ！
- 『魔法』……〈Oボタン〉で〈魔力ゲージ〉をためて〈Oボタン〉で魔法を
唱えるよ！

まほう しゅるい
★魔法の種類



〈ふぁいあん〉… 〈炎〉の玉を飛ばす魔法だよ。



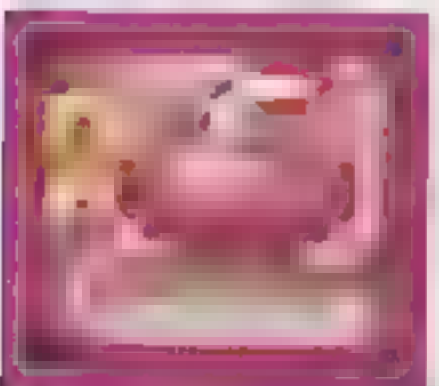
〈ふろすとん〉… 〈氷〉の柱を周囲に飛び出させる魔法だよん。



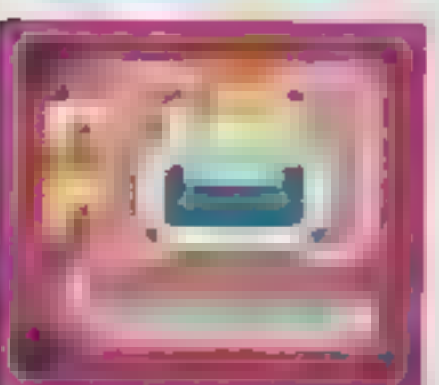
〈てれぽぽ〉…… 迷宮や街に〈戻る〉ための魔法陣を描く魔法なのだ！



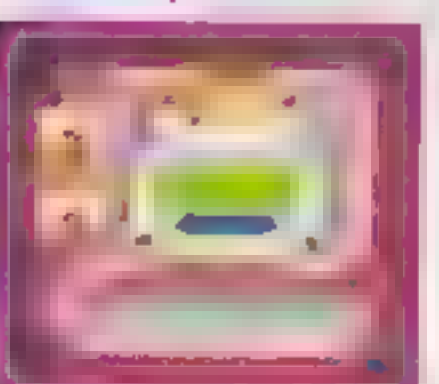
〈すけすけ〉…… 〈透明〉になる魔法。ジャマモノに気づかれなくなる！



〈ばぼ〜ん〉…… 強力な〈爆破〉の魔法なのだ！



〈ひ〜らら〉…… パーティ（あたしとポムたち）の体力を〈均等〉にする魔法だ！



〈きゅあぽん〉…… パーティの状態異常を〈治す〉魔法だよ。
でも〈気絶〉は治せないの。

ぼうぎょ
『防御』………<ロボタン>を押しっぱなしで、杖を回して防御するよ!

つえだいこうげき
『杖大攻撃』………<防御>の状態からボタンを離すと、大攻撃!!
かいさん つか とくしゅのうりよく つか
<解散>したボムに使うと<特殊能力>を使うんだ!

『ダッシュ』………2回同じ方向に「チョンチョン」とボタンを押すと走るのだ!

こうげき
『ダッシュ攻撃』………ダッシュ時に<ロボタン>を押すと強力な<ダッシュ突き>攻撃!

『ジャンプ』………<Xボタン>を押すと、ぽよ〜んとジャンプ!

『ボムを持つ』………<R1ボタン>でボムを<解散>させた後、ボムに重なって<△ボタン>を押すとボムを持つことができる。そして、もう1度<△ボタン>を押すとボムを投げることができるのだ! 投げられたボムは
ちか かって こうげき
<ジャマモノ>が近くにいと勝手に攻撃してくれるし、<くい>やはしけ みすべ いたば む つか ばあい
<解>(水辺の板場)に向かって使った場合は<くい>を凹ましたり、およ
泳いだりするよ!
のうりよく ふ つか
ただし、この能力は一部のボムしか使えないけど…。

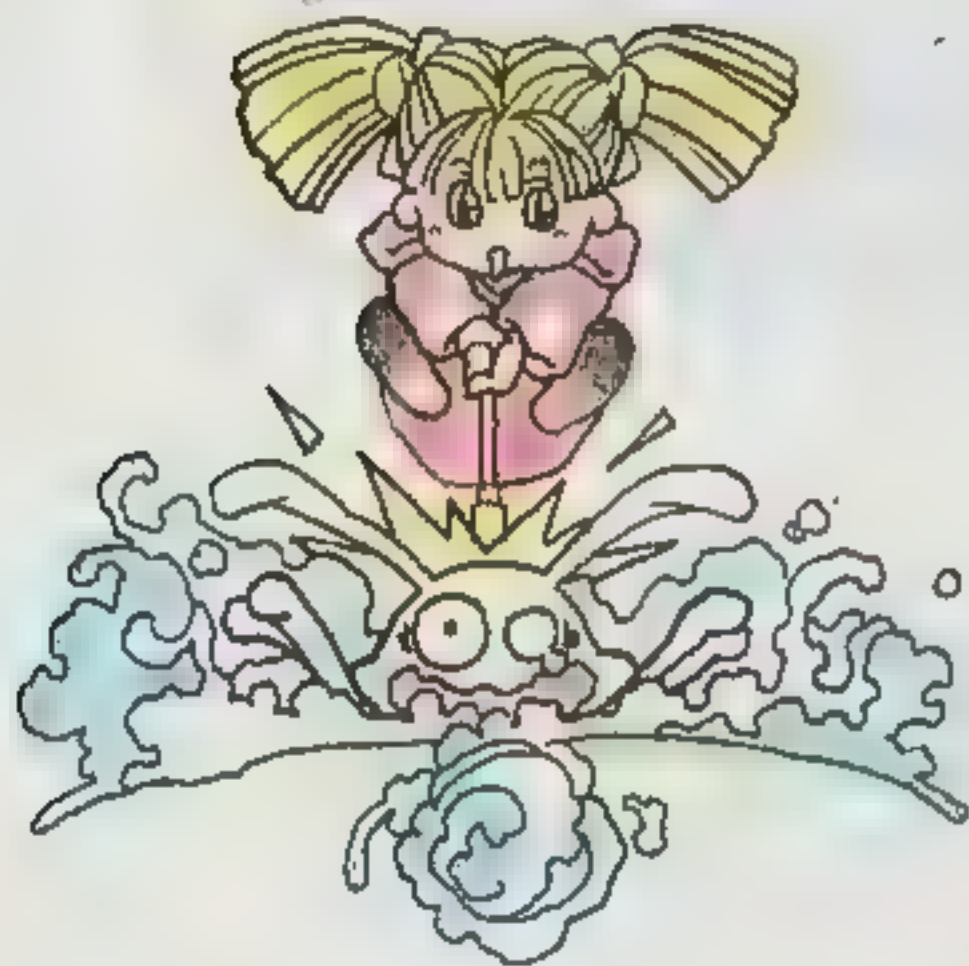
『ホイッスル』………ボムを仲間をしているときに<R1ボタン>を押すとボムは、
かいさん じゅうこうどう
<解散>して<自由行動>するよ! そして、もう1度<R1ボタン>
お しゅうごう ふたた なかま
を押すと<集合>して、再び仲間になるのだ! スゴイっ!!

☆ポムのアクション

とくしゅのうりよく、とくいわざ
[特殊能力] (得意技)

とくいわざ まほう つえ あたま だいこうげき
★ポムの得意技は、あたしが魔法の杖でポムの頭をなぐる (大攻撃する)
つか
と使えるのだ!

こうげきけい
[攻撃系]

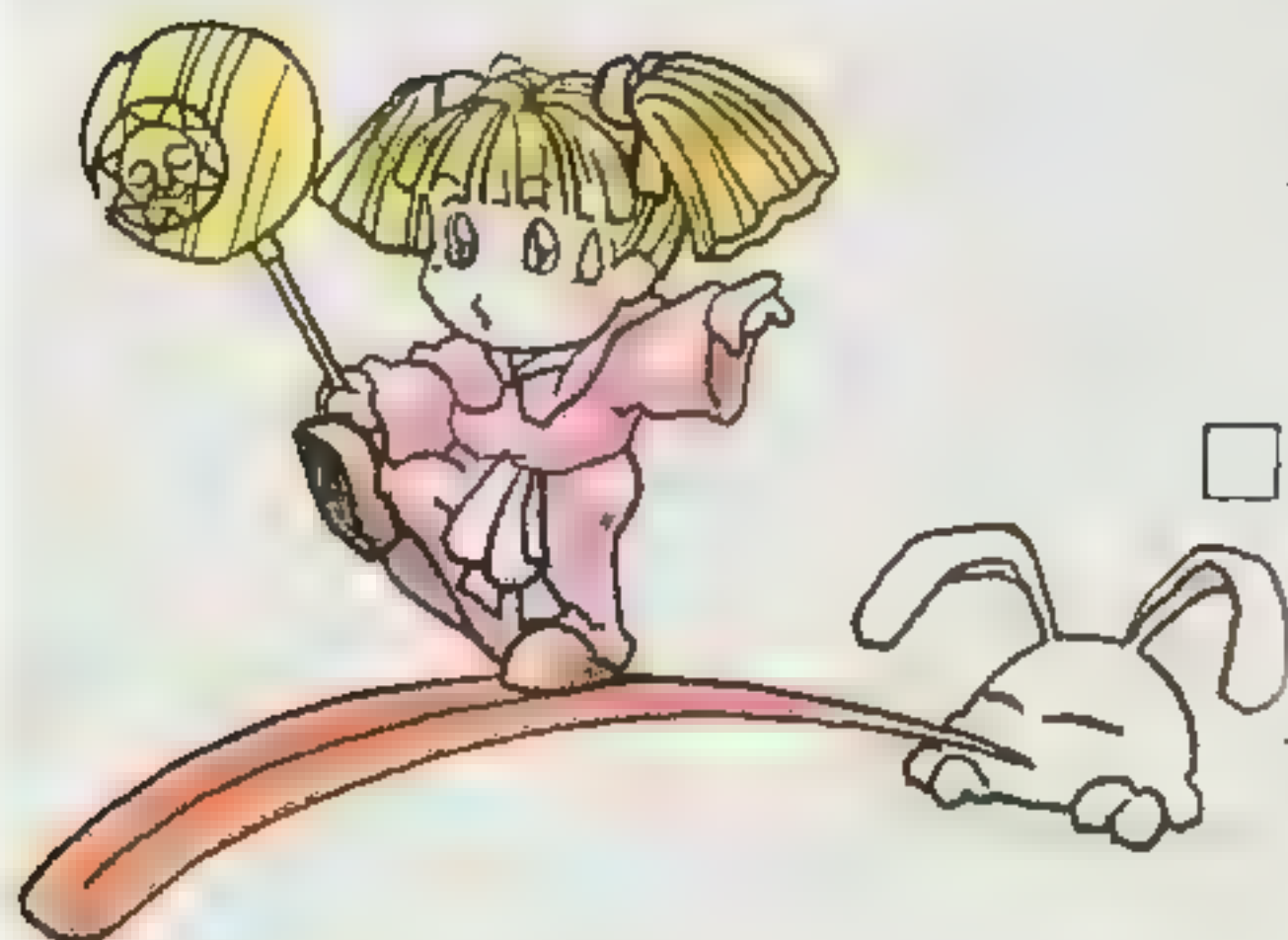


□『ぼ～ぼぼ』……ほのお 炎(ファイア・プレス)を吐くよ!

□『ひゅるりら』……しゅうい と ち こおり
周囲に飛び散る氷(アイス・プレス)
は
を吐くよ!

□『ばりばりば～ん』……きょうりよく かみなり お
強力な雷を落としてジャマモノ
いっていい じかん うご
を一定時間、動けなくするよ!

いどうけい
[移動系]



□『びょんびろろ～ん』……した くい に舌をからませて橋を、作
るんだ!

した あ はし うえ とお
★ポムの舌をくいに当てると橋ができる!その上は通れるぞ!

□『ごっちゃんこ』……とお くい をへこまして通れるように
するよ!

も あ な
★ポムを持ち上げてくいに投げるとへこめますよ!

□『とぶとぶぴょ〜ん』…行ったことのある場所に自由に
ワープできるよ!



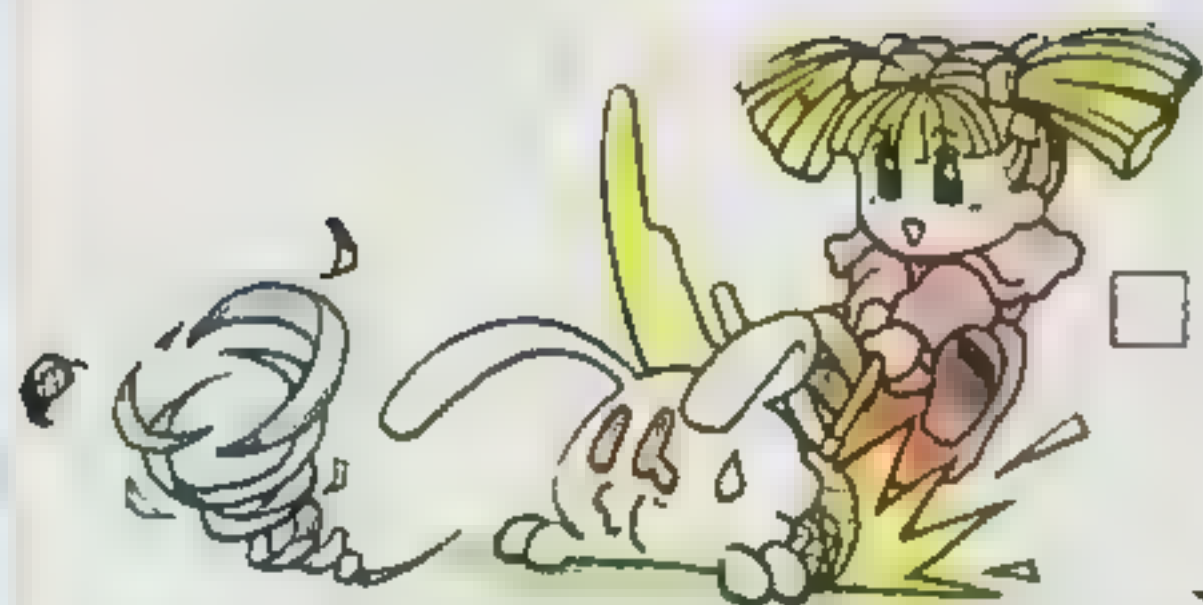
★ポムの作った〈魔法陣〉を踏むと〈マップ〉が表示される!
行ったことのある街や迷宮なら選んで飛ぶことができるのだ!

□『すいすいみ〜ん』……ポムの上に乗って水面を渡れる
のだ!

★ポムを持ち上げて〈栈橋〉に向かって投げると発動するよ!
すると、水面を移動することができるのだ!

た
[その他]

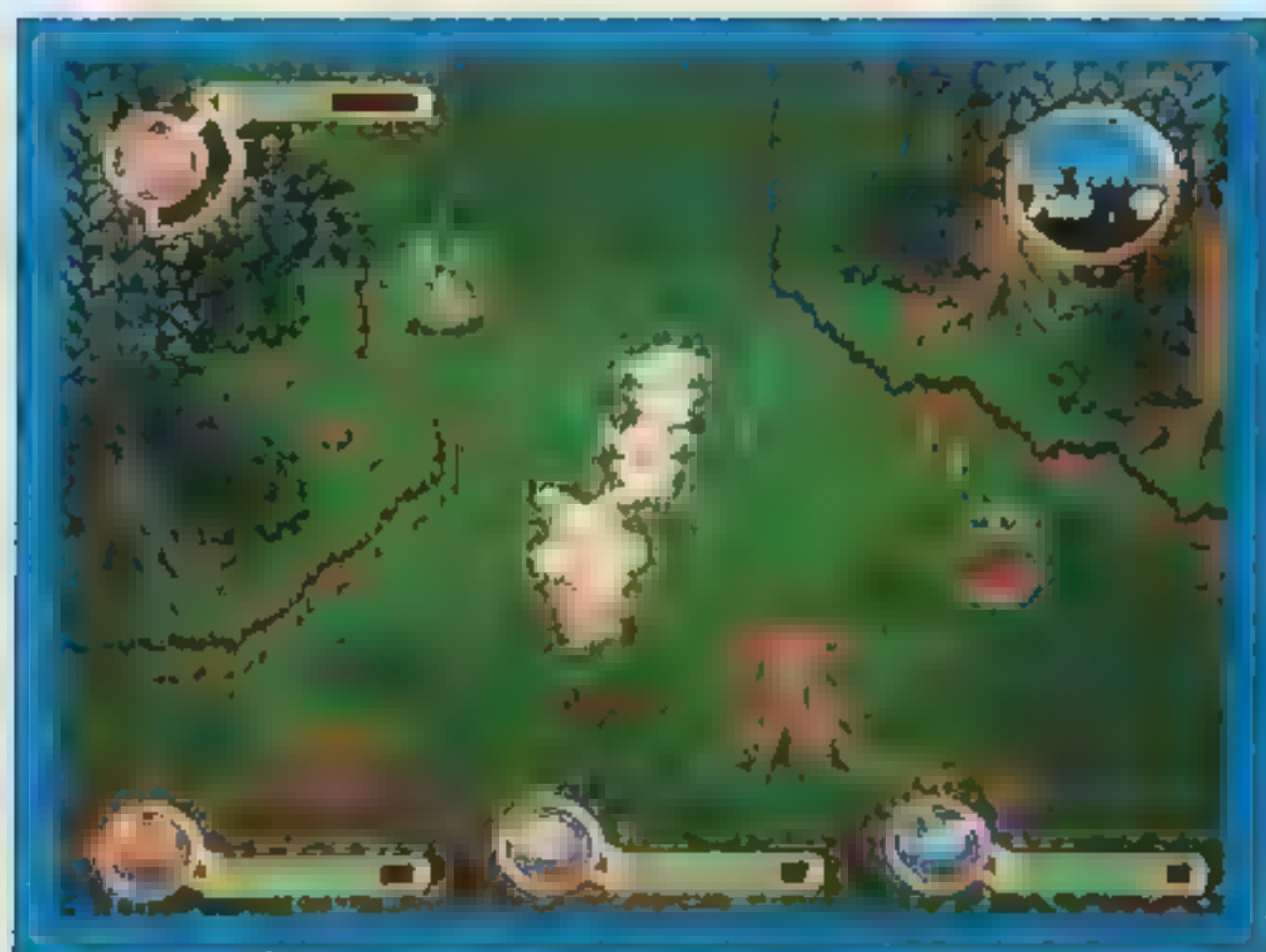
□『ぼりあん』……あたしの身体をグルグル回って
一定時間、守ってくれるんだ!



□『ぶくぶくぼん』……ポムの身体が膨らんで、強い風
を起こすよ!

★風に当たったジャマモノを一定時間、動けなくするよ!
他にも何か使い方がある!?

☆ホイッスル



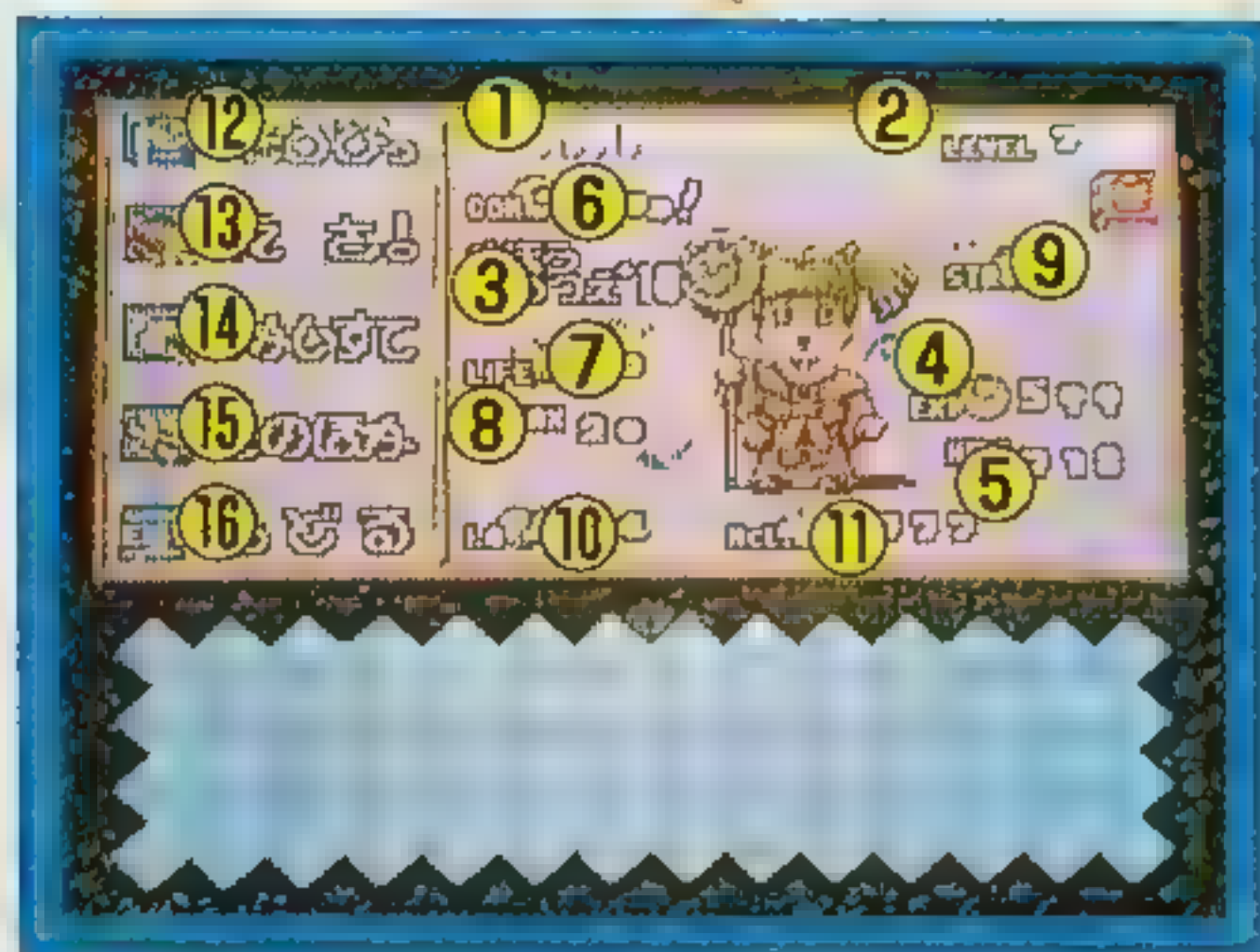
〈R1ボタン〉を押すと連れてきているポム
を自由^{じゆう}に行動^{こうどう}させることができるよん！
ルルの後^{うし}ろについて歩いてるときは
〈無敵^{むてき}〉なのだ!!

★通常攻撃^{つうじょうこうげき}……近く^{ちか}にジャマモノがいると、勝手^{かって}に向か^むって行って攻撃^{こうげき}するぞ！
でもダメージを受けると帰^{かえ}ってきちゃうんだ。

★連続コンボ^{れんぞく}…時^{とき}には〈通常攻撃^{つうじょうこうげき}〉じゃなく、華麗^{かれい}な連続コンビネーション^{れんぞく}
でジャマモノを倒^{たお}すことがあるのだ！

★寝^ねる……ジャマモノの中^{なか}には、ポムを強制的^{きょうせいてき}に眠^{ねむ}らせてしまうヤツもいる！
そうなった時^{とき}は、杖^{つえ}でたたいて（大攻撃^{だいこうげき}）起^おこしてあげよう！
でも、画面^{がめん}を切り替^かえれば勝手^{かって}に起^おきて着^ついてくるぞ！

☆プレイヤー・ステータス



〈セレクトボタン〉か〈L1 ボタン〉を押すと、この画面になるよ！ ここではあたしの状態をチェックしたり、アイテムを使ったりできるよん！

①.『名前』…ゲームの始めに6文字までの名前をつけられるよ！

②.『レベル』(LEVEL) …上がると〈MAX 体力〉などが増えるぞ！

③.『魔法の杖』…現在、持っている杖の状態。強くなるだけじゃない？

④.『経験値』(EXP) …一定の経験値になると〈レベル〉が1つ上がるのだ！

⑤.『ネクスト EXP』(NEXT) …次のレベルになるまでの必要な経験値だ！

⑥.『状態』(CON) …現在の体調。通常は〈Goo!〉と表示されてるよ！ でも毒を受けていると〈Poison〉になっているのだ！ そうなると、治るまで体力が回復しないから早く治そう！

⑦.『体力』(LIFE) …これがなくなると〈ゲームオーバー〉！

⑧.『MAX 体力』(MAX) …体力の最大値だよ。この値だけ体力が回復するのだ！

⑨.『攻撃力』(STR) …〈レベル〉が上がったり〈魔法の杖〉が強くなると増加するよ！

⑩.『知力／理性』(IQ) …高いと魔法の〈チャージ〉時間が短くなるのだ！

⑪.『マコロン』(McL) …おこづかい。この世界の単位は〈マコロン〉だよ。

☆アイテム・ウィンドウ

★アイテムは^{おお}大まかに以下の^{いか}種類^{しゅるい}に分けてしま^わってあるよ。

★^{ほうこう}〈方向キー〉のボタンで^{うご}〈カーソル〉を動か^{うご}すことができるよ。

★〈カーソル〉が指^さしているアイテムの^{かいせつ}解説^{ひょうじ}がウィンドウに表示されるよ。

- ⑫. 〈^{そうび}そうびっ〉…あたしが〈^{そうび}装備〉できるアイテムがまとめてあるよ！
- ⑬. 〈えさ！〉…ポムに与^{つか}える〈えさ〉がまとめてあるよ。〈^{つか}コミュニティ〉で使^{つか}ってね！
- ⑭. 〈^{かい}つかいすて〉…1回〈^{つか}使う〉となくなってしまうアイテムがまとめてあるよ！
- ⑮. 〈^{うへ}そのほか〉…上^{うへ}には属^{ぞく}さない^たその他のアイテムがまとめてあるよ！
- ⑯. 〈^{もと}もどる〉…元^{もと}の画面^{がめん}に^{もど}戻^{もど}るのだ！

★〈^{えら}ロボタン〉または〈^{ふたた}○ボタン〉を押^おして大^{おお}まかな^{しゅるい}種類^{えら}を選^{つか}び、使^{つか}いたいアイテムを選^{えら}んで再^{ふたた}び〈^お○ボタン〉を押^{いか}すと、以下^{ひょうじ}のコマンドが表示^{ひょうじ}されるよ！ ただしア^{そうび}イテムによ^すっては装^す備^{もの}できな^{ちゅうい}かったり、捨^すてれ^すない物^{もの}もあるから注^{ちゅうい}意^いして!!

- 〈^{そうび}そうび〉……そのアイテムを装^{そうび}備^{みぎうえ}しま^{ひょうじ}す（右上^{みぎうえ}に表示^{ひょうじ}されます）。
- 元^{もと}の画面^{がめん}に^{もど}戻^{もど}ってから〈^おロボタン〉または〈^お○ボタン〉を押^{つか}すとそのアイテムを使^{つか}います。
- 〈^{つか}つかう〉……そのアイテムをその場^ばで使^{つか}います。その後^ご、誰^{だれ}に使^{つか}うか選^{えら}ぶ時^{とき}もあります。
- 〈^すすてる〉……そのアイテムを捨^すてま^すす。

☆ポム・ステイタス

★〈L2ボタン〉を押すと連れてくるポムのステイタスを見ることができるよ！



- ①.「名前」………見つけた時に6文字までつけることもできるよ！
- ②.「おしごと」………何種類かあるよ！ 中には上級職業に転職することも!?

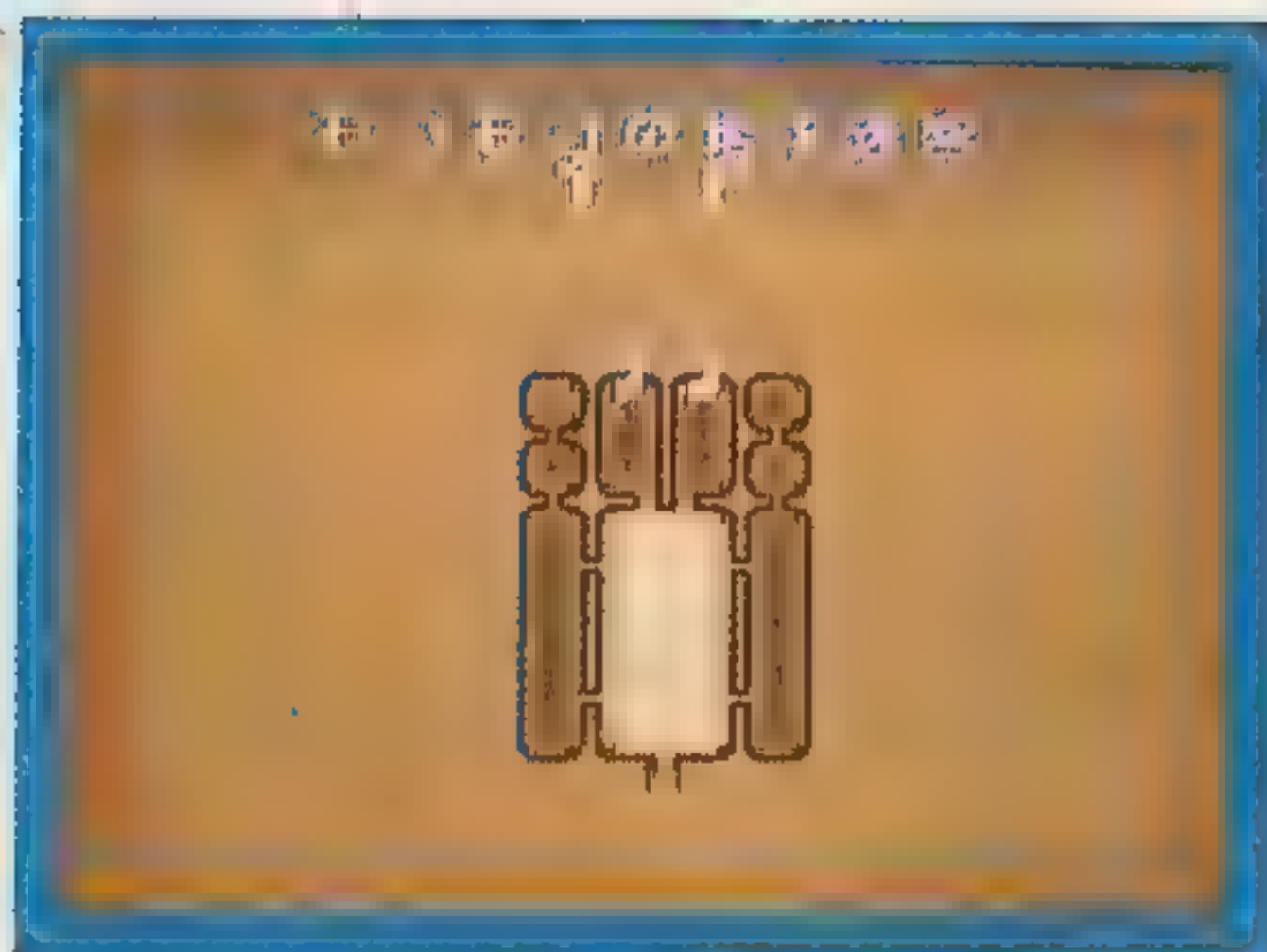
③.「得意技」

 <p>〈ノ ラ〉 得意技:なし</p>		  <p>〈医 者〉 〈ナース〉 得意技:「ぶくぶくぼん」 ※さらに何かに転職できる!?</p>	
 <p>〈大 工〉 得意技:「ひゅるりら」</p>	 <p>〈建 築 家〉 得意技:「ひゅるりら」</p>	 <p>〈戦 士〉 得意技:「ごっちゃんこ」</p>	 <p>〈冒 険 家〉 得意技:「ごっちゃんこ」</p>
 <p>〈羊 飼 い〉 得意技:「ぼ～ぼぼ」</p>	 <p>〈農 夫〉 得意技:「ぼ～ぼぼ」</p>	 <p>〈足 軽〉 得意技:「びょんびろろ～ん」</p>	 <p>〈 忍 〉 得意技:「びょんびろろ～ん」</p>
  <p>〈神 父〉 〈シスター〉 得意技:「ぱりあん」 ※さらに何かに転職できるみたい。</p>			

※その他、変わった能力を持った〈突然変異ポム〉がいるとか、いないとか……!?

- ④.『状態』(CON)……現在の状態。通常は<Goo!>と表示されてるよ! でも、毒を受けていると<Poison>に、<気絶>しているときは<Down>になっているのだ! そうなったら早く治そう!
- ★毒<Poison>……<モド〜ル>などで治さない限り、体力が回復しなくなるよ。
- できるだけ早く治してね!
- ★気絶<Down>……一種の<仮死状態>。こうなるとボムは何もできなくなるのだ! 街の<教会>か、一旦仲間にしてから<強力モド〜ル>を使って、早いうちに治してあげよう!
- ⑤.『体力』(LIFE)……これがなくなるとボムは<気絶>してしまうの! そんな時は<教会>や<強力モド〜ル>で回復してあげてね!
- ⑥.『MAX体力』(MAX)……体力の最大値だよ。この値だけ体力が回復するのだ!
- ⑦.『運』(LUCK)……<クリティカル・ヒット>(会心の一撃)の出る確率に関係しているよ。
- ⑧.『ワザ』(TECH)……<連続コンボ>の出る確率に関係してるよ。
- ⑨.『知力/理性』(I.Q)……<カルマ>の回復率。
- ⑩.『カルマ』(KRM)……<100>になると恐ろしいことが起こる!?
- ⑪.『空腹度』(HUNGRY)……<100>になるとお腹が空いて<体力>が低下していくよ。
- <えさ>をあげると回復するよ。お腹が空いた状態だと、コミュニティにいても回復しないから注意して!
- ⑫.『好き好き度』(LIKE)……<えさ>をあげると増えていくよ。たくさんあげるとイイコトある?
- ⑬.『ラブラブ度』(LOVE)……<好き好き度>の最高値。幸せなボムなら、きっと何かをしてくれるハズ!?
- ⑭.『攻撃力』(STR)……ボムの攻撃の強さ。

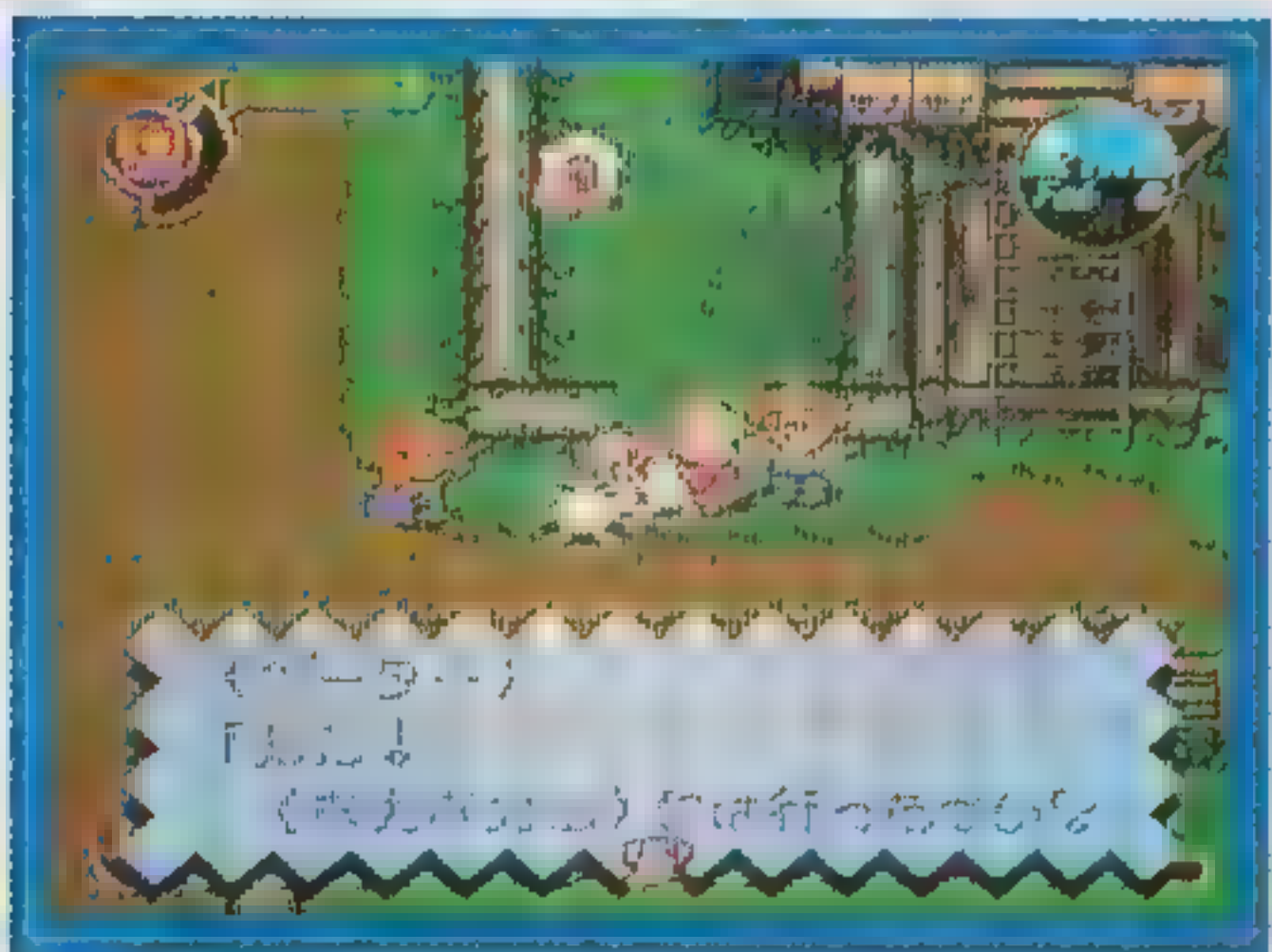
☆マップ



★〈R2ボタン〉を押すことで見れるよ！

フィールドではフィールドの、迷宮では迷宮のマップが表示されるよ。まだ行ったことのないフロアは薄くなっている、行ったことのあるフロアは暗くなっているよ。そして今いるフロアは明るくなっているのだ！ その他、階段の位置やボスジャマの場所も表示されるよ！

☆しらべる



★〈ロボタン〉を押すことで、目の前の物を調べたり、街の人と話すことができるのだ！ 中には重要なことを話す人もいるから、小まめに何度も話してみよう！ メッセージは〈Xボタン〉で高速表示ができるよん！ 会話だけでなく〈Oボタン〉でもできるよん！

★宝箱も〈ロボタン〉で開けることができるんだ！ 中には冒険に役立つアイテムやお金、それに何に使うかわからない物まで入ってるよ。できるだけたくさん見つけよう！ ただ、持ち物にはそれぞれ持てる制限があるから、同じ物をたくさん持っていると、持てなくなっちゃうから注意してね！

☆ジャマモノ…『こみゅにていぼむ』の世界では、やっつけるべき敵を〈ジャマモノ〉と呼んでいるよ！ 更に大きなジャマモノを〈ボスジャマ〉、〈コミュニティ〉に登場する災害は〈サイジャマ〉って呼んでるんだ！ ジャマモノたちは、1匹ずついろんな特性を持っているから、それぞれ弱点を探し出して、効率よく倒して行こう！ 中にはボムの力でしか倒せないジャマモノもいるから、しっかりボムも育てよう！

☆トラップ

『落とし穴』……あたしが落ちるとダメージを受けるよ。でも、ボムは浮いているから大丈夫なのさ！

『く い』……どうにかしてへこませないと通れない！ ボムの〈びょんびろろ〜ん〉で橋を作るのにも使える。よ〜く考えて！

『移動床』……空中に浮いて移動する床。タイミング良くジャンプしないと、〈落とし穴〉に落ちちゃうよ！

『ワープ床』……踏むと、どこか別の場所に飛んで行くよ！ きっと良い場所に行くはず！？

『スイッチ』……魔法や杖を当てると切り替わるよ！ 何個かうまく組合せないと作動しないところも……!？

『水流』……入ってもダメージは受けないけれども、水の流れてうまく歩けないよ！ でも何かアヤシイ場所に通じてるかも。

『ベルトコンベア』……一定の方向に動いている床。うまく使えば早道できる？

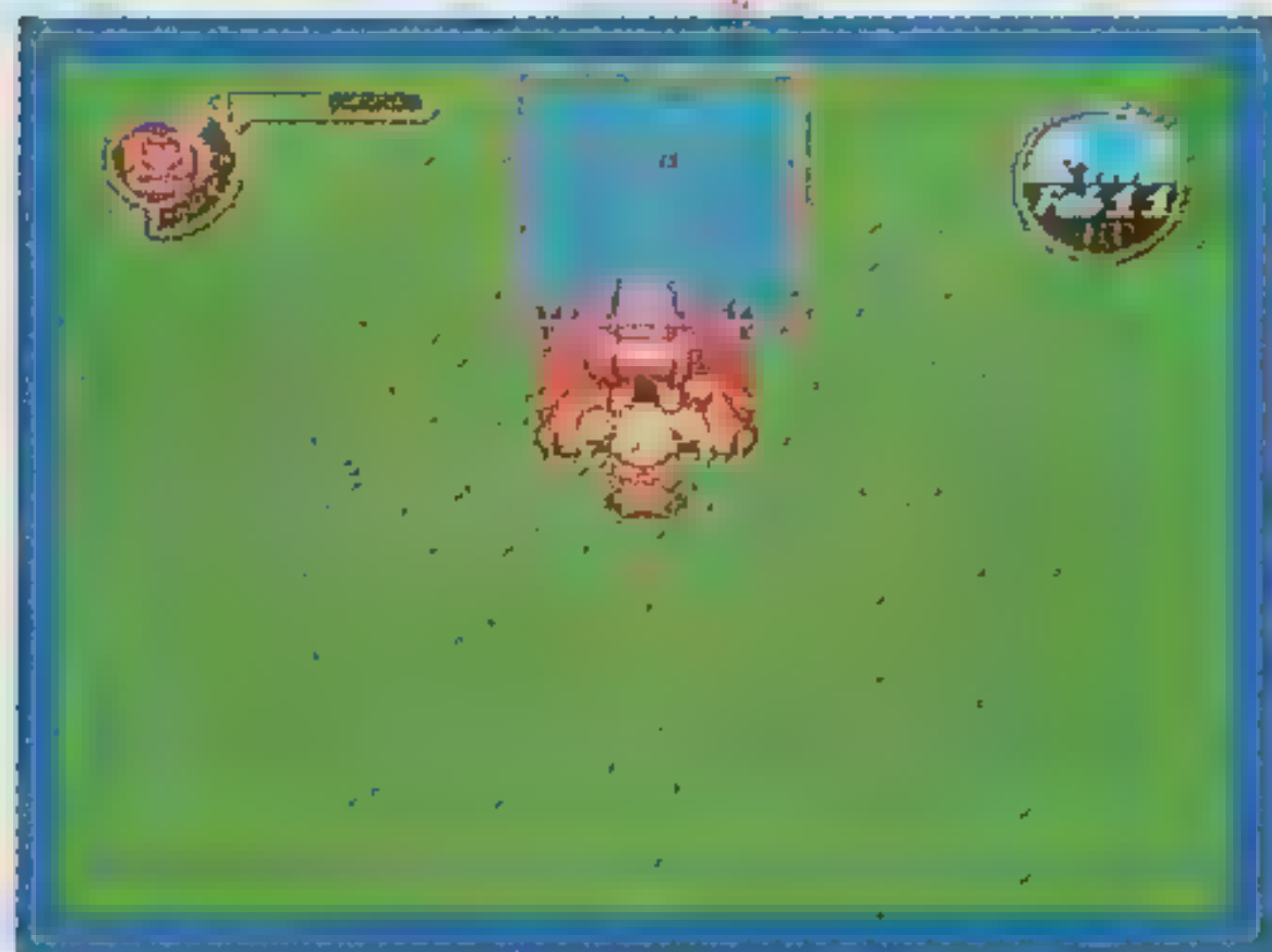
『矢』……あたしが近づくと、急に飛んでくるよ！でも防御で弾くこともできるんだ！

『ぐるぐるマッシーン』……ぐるぐる回る鉄球に気をつけて!!

『ゴロゴロタマタマ』……あたしが近づくと、転がってくる巨大な石！ 逃げろ〜っ!!

※その他、数々のトラップが待ち受けている!!

☆ルール



コミュニティ・モードは、^{つか}捕まえたポムを
^{そだ}〈コミュニティ〉で育てる育成シミュレー
 ションだよ！ ポムに〈えさ〉をあげると、
^{じぶん}自分たちの家^{いえ}を造ったり、^{つく}〈畑〉^{はたけ}を耕したり
^{そだ}〈メエメエ〉を育てたりするんだよ！
^{なぜ}謎^{おお}の多い生き物だから、^い育てていくうちに
^{なに}何か不思議^{ふしぎ}が起こるかも!?

☆操作方法

^{ほうこう}〈方向キー〉であたしを^{そうさ}操作して、ポムに〈えさ〉をあげてね！ 〈えさ〉は〈セレクト
 ボタン〉または〈L1ボタン〉で^{ひら}〈アイテム・ウィンドウ〉を開いて〈Oボタン〉で^{そうび}装備
 してね！ それから〈えさ〉をあげたいポムに近づいて〈Oボタン〉を押すと、ポイポ
 イポーイ！ とポムめがけて〈えさ〉が^と飛んでいくよ！ 〈えさ〉には、それぞれ〈^{けんちく}建築〉
^{のうさく}〈農作〉^{しいく}〈飼育〉^{べんきょう}〈勉強〉^{とくい}を得意とする効果があるけれども、コミュニティの^{じょうきょう}状況に
 よっては、別の効果があらわれる場合もあるから^{ちゅうい}注意してね！

ポムたちが^{べんきょう}〈勉強〉^{そと}しかなしないようになったら、外に^{ぼうけん}冒険に出よう！ 新しいポム
 を^み見つけたりすれば、きっと^{あら}新たな^{てんかい}展開があるよ！

ここで近づいて〈Oボタン〉を押すと捕まえたポムと^{はな}話し^{はな}をすることもできるの！
 ポムたちしか知らない^しヒミツの話もあるみたいだから、たまには^{かいわ}会話をあげよ
 う！ その時、そのポムが^{とき}どんな^{のうりよく}能力^もを持っているかも^{ひょうじ}表示^{だれ}されるから、誰がどん
 な^{とくしゅ}〈特殊能力〉^{のうりよく}を持っているかわからなくなった^{とき}時^{はな}にも話してみよう!!

がめんこうせい
☆画面構成

★画面上部中央にあるのは〈簡易マップ〉で、〈コミュニティ〉が縮小して表示されるよ！ 〈簡易マップ〉は〈△ボタン〉で表示したり、消したりもできるんだ！

かんい 〔簡易マップ〕	あかてんめつ 『プレイヤー』＝ 赤点減
	あか 『プレイヤーのテント』＝ 赤
	しろ 『待機中のボム』＝ 白
	しろてんめつ 『行動中のボム』＝ 白点減
	あかてんめつ 『状態に異常があるボム』＝ 赤点減

★〈コミュニティ〉では常に〈簡易マップ〉を見て、ボムが何をしてるのかチェックしよう！ 点減してない白いボムは何もしてないボムだから、〈えさ〉をあげて行動させよう！

☆コミュニティ・モードでのオキテ

〈コミュニティ〉にいるボムは、つねにパラメータが変化してるよ！

★毎日〈空腹度〉が上昇していくよ！ ボムはお腹が空くと、体力が低下していくの…。

⇒〈えさ〉を与えると回復するのだ！

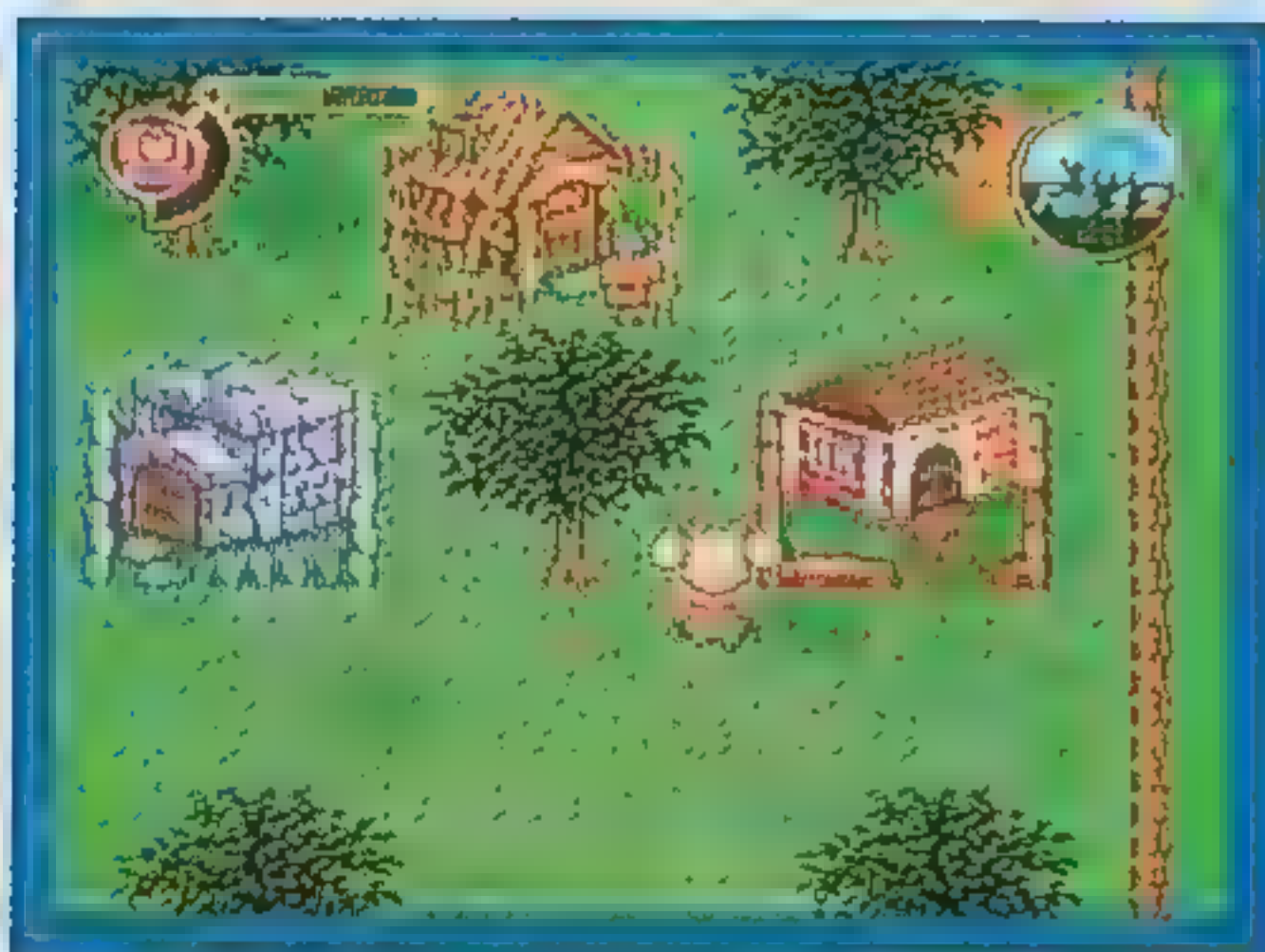
★毎日〈カルマ〉が上昇していくよ！ カルマが上がると、ボムがワルイ子に……。

⇒〈勉強〉行動させると回復するみたい……。

☆ポムに〈えさ〉をあげよう!

〈えさ〉をもらったポムは〈えさ〉の種類によって、以下の行動をとるよ! やらせた
い行動を良く考えて〈えさ〉をあげよう!! ただし状況によってはその行動をとら
ない場合もあるよ。

★〈建築〉



ポムに〈建物〉を造らせるよ! 〈えさ〉をも
らったポムは、頭の上にツルハシを乗っけ
て、建物を造り始めるよ! 〈建築〉すること
に以下のパラメータが増加していくから、ど
んどんポムに〈建築〉させるのだ!!

たてものいちらん [建物一覧]

〈ポムの家〉……捕まえたポムの数まで〈ポムの家〉が建つよ! 家が建つごとに、
それぞれの特色の〈修正値〉がポムにプラスされるよ! ただし、
家が壊れてしまったときはマイナスされるから気をつけてね!

『木の家』……1軒〈建築〉するごとにポムの〈MAX体力〉が増加するよ!

『イシの家』……1軒〈建築〉するごとにポムの〈攻撃力〉が増加するよ!

『レンガの家』……1軒〈建築〉するごとにポムの〈ワザ〉が増加するよ!

※現在、ポムたちにどれだけの〈修正値〉がついているかを見たいときは〈総合評価〉(R1ボタン)を見てね。

^{い ど}〈井戸〉………^{かんせい}完成するとポムのお腹が^{なか す}空きづらくなるよ!

^{しょくりようこ}〈食料庫〉………^{かんせい}完成するとポムがコミュニティで生産した^{せいさん}〈えさ〉をここに^{ばこ}運ぶよ!
そして、その〈えさ〉は^{じどうてき}自動的にあたしの^{も もの}持ち物に^{ほじゅう}補充されるんだ!

^{はたけ}〈畑〉………^{のうさく}〈えさ〉を〈農作〉できるようになるよ! ^{はたけ}畑のレベルによって^{しゅうかく}収穫で
きるものが^{ちが}違うみたい……。

^{ぼくじょう}〈牧場〉………^{かんせい}完成すると〈メエメエ〉を^{しいく}〈飼育〉できるようになるよ! ^{かず そろ}数が揃うと
ポムのお腹も、なぜか^{なか す}空きづらくなる? 〈メエメエ〉は『メエメエ
フード』を^{あた そだ}与えて育てることができたり、^う売ることもしるのだ!!
でも、ちょっと^{かわいそう}可哀相……。

^{びょういん}〈病院〉………^{かんせい}完成すると〈コミュニティ〉にいるポムの^{たいりよくかいふくりつ}体力回復率が^{ばい}〈2倍〉になる
よん! ただし^{くうふくど}〈空腹度〉がいっぱいのときは^{かいふく}回復しないから^き気をつ
けて! それから^{たてもの なか はい}建物の中に入るとあたしの^{たいりよく かいふく}体力を回復することも
できるよん!

^{きょうかい}〈教会〉………^{かんせい}完成すると〈コミュニティ〉にいるポムの^{じょうしょうりつ}〈カルマ〉の^{はんぶん}上昇率が半分に
なるよ! ちなみにあたしとポムたちの^{じょうたいいじょう}〈状態異常〉(^{どく}毒/ポムの^{きぜつ}気絶)
も^{かいふく}回復することができるの!

※それぞれの建物^{たてもの}が、^{じょうけん}どういう条件で^た建つのかは^{そだ}育てて^{たの}みてのお楽しみに!

★〈農作〉
のうさく

ポムに〈畑仕事〉^{はたけしごと}をさせるよ! 〈えさ〉^{はたけ、みず}をもらったポムは、畑に水をまいたりして
〈えさ〉^{つく}を作るよ!
でも〈畑〉^{はたけ}自体を作るのは〈建築〉^{けんちく}だから注意^{ちゅうい}してね。

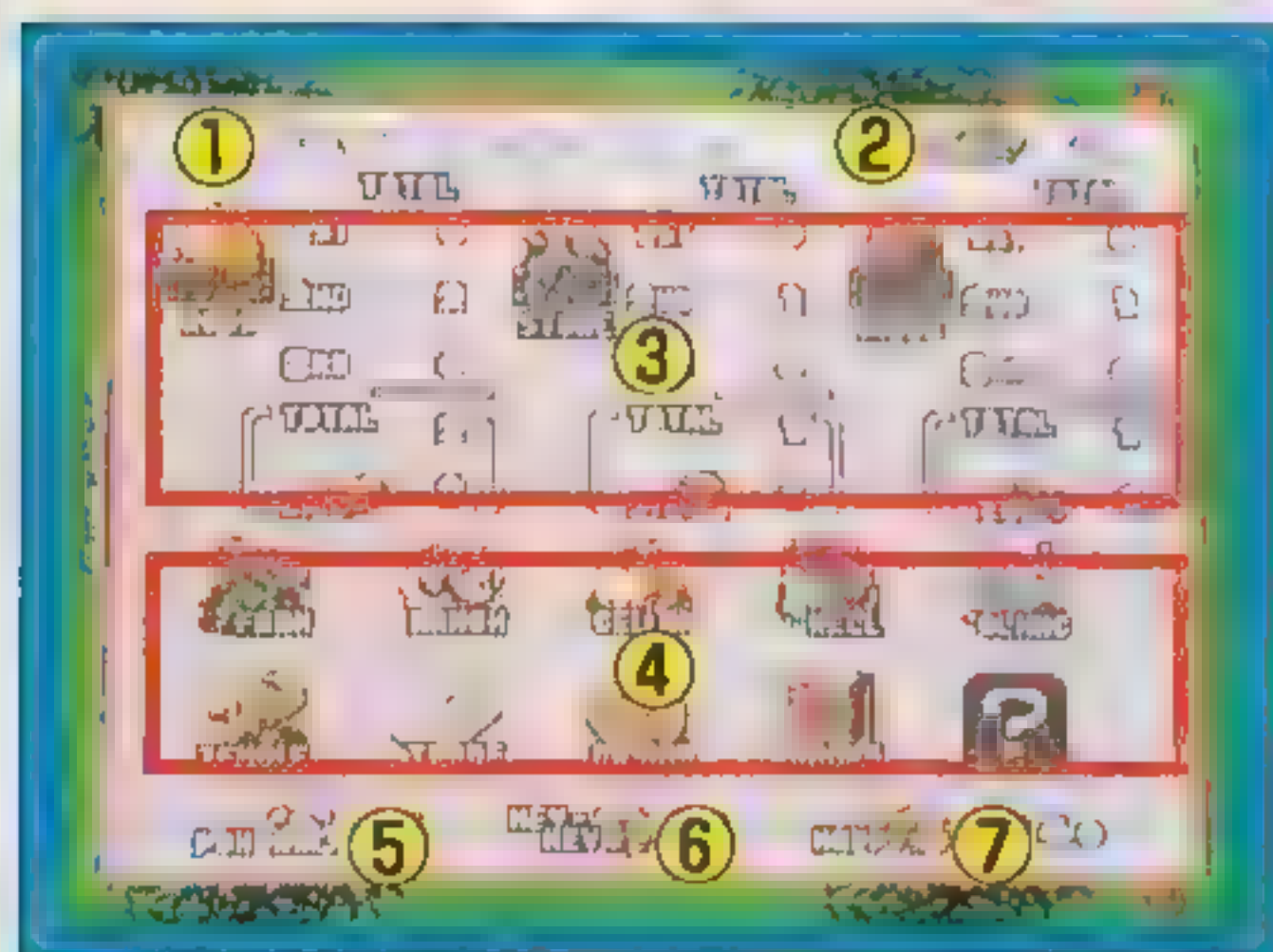
★〈飼育〉
しいく

ポムに〈メエメエ〉^{せわ}の世話をさせるよ! 〈えさ〉^{いっしょけんめい}をもらったポムは一所懸命、
メエメエ^{せわ}の世話を^{ぼくじょう}するんだ。でも〈牧場〉^{ぼくじょう}自体を作るのは〈建築〉^{けんちく}だから注意^{ちゅうい}
しよう!
可哀相^{かわいそう}だけどメエメエは^う売^うることもできるんだ。売^うりたいメエメエ^{まえ}の前で
〈ボタン〉^おを押すと〈ドナドナ〉^{でんせつ ひつじか}っていう伝説の羊飼いのおじさんが^{あらわ}現れるか
ら、そこで交渉^{こうしょう}してみてね! 〈メエメエ〉は毛ツヤ^けの良いものほど価値^{かち}が上がる
から、頑張^{がんば}って育ててみよう!!

★〈勉強〉
べんきょう

ポムに〈勉強〉^{べんきょう}させるよ! 〈えさ〉^{べんきょう}をもらったポムは、本^{ほん}を熱心^{ねっしん}に読み始めるの
だ! 〈勉強〉^{べんきょう}するごとにそのポムの〈知力／理性〉^{ちりよく りせい}が増加^{ぞうか}し、その値分^{あたいぶん}だけポム
の〈カルマ〉^{かいふく}が回復^{わる}するよ! だから、ポムが悪い子^こにならないように、どんどん
〈勉強〉^{べんきょう}させるのだ!!

そうごうひょうか
☆総合評価



〈コミュニティ〉で〈R1ボタン〉を押すと
 総合評価が見れるよ。ここでポムの数や、
 建物の種類などを調べることができるんだ!

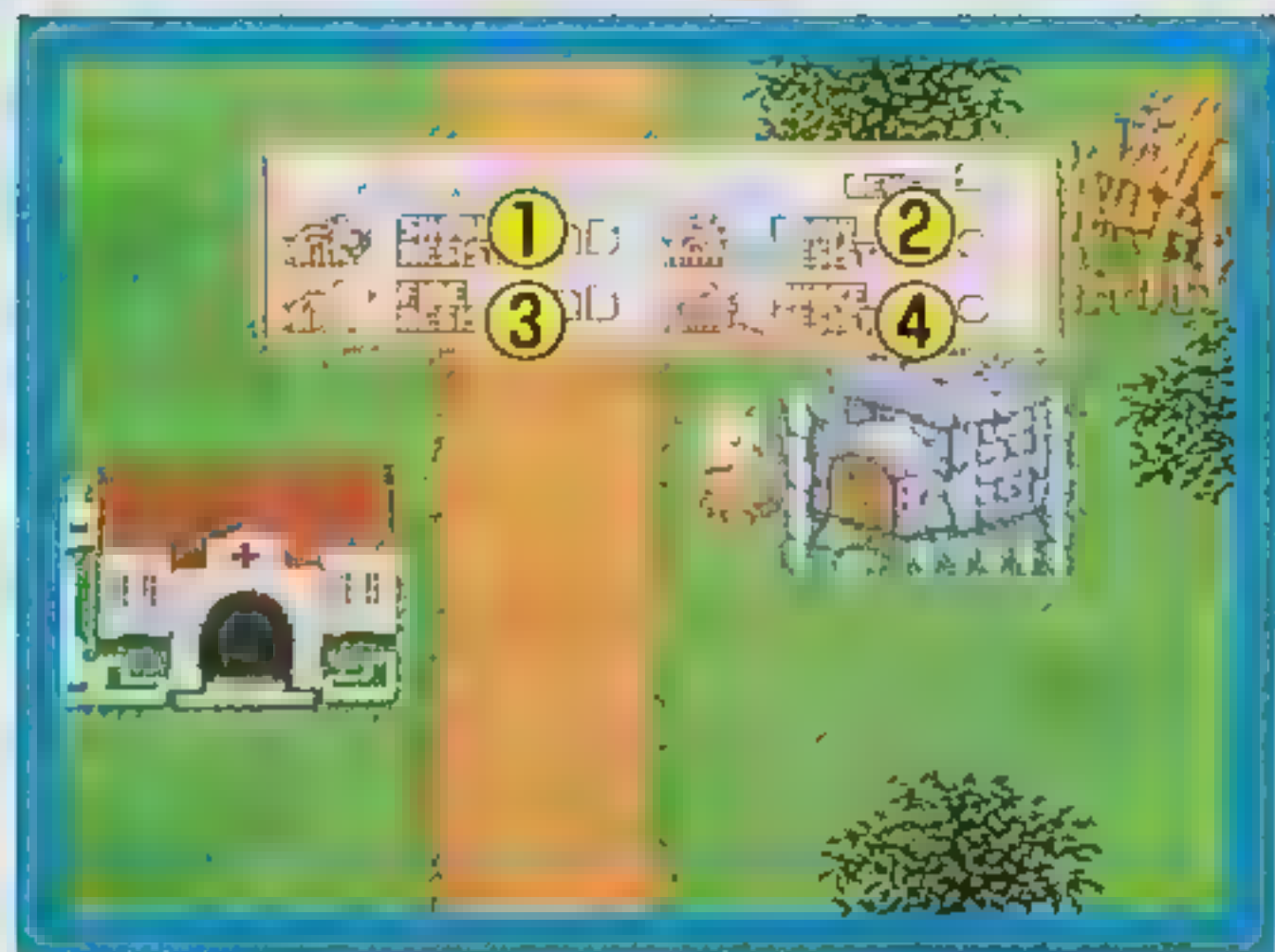
- ①. 『コミュニティの名前』
- ②. 『コミュニティのランク』
 (村→街→国の順に発展するよ!)
- ③. 『建物』

★〈レベル〉と現在どれだけの〈修正値〉がポムに働いてるかが表示されるよ!

- ④. 『施設』
- ⑤. 『ポムの数』
- ⑥. 『メエメエの数』
- ⑦. 『ハッピー度』 (HAPPY) …ポム全員の〈ラブラブ度〉の合計だよ。

これが高いほど、ポムたちは生活に満足して
 るってことなの。上がるとコミュニティも
 発展する…?

☆しらべる



たてもの [建物のパラメータ]

- ①. ^{たいきゅうせい}〈耐久性〉…^{ちよくせつ}〈直接ダメージ〉を回避する値だよ。⇒^{かいひ}〈強力イエマモ〜ル〉^{あたひ}で^{きょうりよく}補強^{ほきょう}できる!
- ②. ^{たいすいせい}〈耐水性〉…^{おおあめ}〈大雨〉によるダメージを回避する値だよ。⇒^{かいひ}〈強力ミズハケ〜ル〉^{あたひ}で^{きょうりよく}補強^{ほきょう}できる!
- ③. ^{たいねつせい}〈耐熱性〉…^{かさひ}〈火災〉によるダメージを回避する値だよ。⇒^{かいひ}〈強力ネツヨケ〜ル〉^{あたひ}で^{きょうりよく}補強^{ほきょう}できる!
- ④. ^{たいしんせい}〈耐震性〉…^{じしん}〈地震〉によるダメージを回避する値だよ。⇒^{かいひ}〈強力ユレトメ〜ル〉^{あたひ}で^{きょうりよく}補強^{ほきょう}できる!

※^{たてもの}建物は^うハプニングを受けると、^{こわ}壊れてしまうので^き気をつけよう! ^{こわ}壊れた^{たてもの}建物は^{ふたた}再び^{ぽむ}ポムに^{けんちく}〈建築〉させないと^{なお}直らないし、^{なお}直るまで、その^{たてもの}建物の^{のうりよく}能力は^{むこう}無効になってしまうの……。

☆テント

^{きよてん}あたしの拠点となるテントだよ! ^ふテントに触れて^お〈ロボタン〉を押すと^{つぎ}次の^{こうどう}行動ができる!!

★^{しゅうごう}しゅうごう(集合)……^{ぜんいん}コミュニティにいる^{まえ}ポム^{あつ}全員をテント前に集めるよ!
ここでは2つの^{こうどう}行動ができるよ!

〈なかま〉……冒険に連れて行くボムを選ぶことができるよ！ 仲間に入れた(または外したい)ボムをカーソルで選んで〈Oボタン〉を押してね！そのとき、カーソルが合ったボムの能力も表示されるから、どのボムを連れて行くのか、よ〜く考えてね！ボムは最大3匹まで連れて行けるのだ！

〈かいさん〉……テント前に集めたボムを〈解散〉させるよ！解散したボムは、それまでやっていた行動を再びするよ。

★で〜た(データ)……それまでプレイした結果を〈メモリーカード〉に保存することができるよ！ データは3つまで保存することができるのだ！ データ1つにつき1ブロックのメモリーを使うよ！

☆ハプニング

ある程度、冒険を進めていると、コミュニティで〈ハプニング〉が起こることがあるの……。でも、そんなときも慌てず騒がず、災害を食い止めよう！ 〈ハプニング〉は災害の元(災害ジャマモノ=サイジャマ)をやっつけることでハプニングを回避できるよ！もし災害を受けると、せっかく建てた建物が壊されてしまったり、メエメエの価値が落とされたりしてしまうから気をつけて！

〈火災〉……〈建物〉が〈ほっとホット〉に燃やされてしまわないうちに〈炎〉を早く消そう！

〈大雨〉……〈くーるん〉と雨雲の〈くもりん〉を退治して、大雨を止めよう！

〈地震〉……モグラみたいな〈はぐハグ〉を退治して地震を止めよう！

※〈サイジャマ〉にはそのキャラごとに何か有効な手段があるらしいよ！

それから他にも何か〈ハプニング〉があるみたい!?



まち みやこ ひとひと す
街や都には、たくさんの人々が住んでい
るよ! みやこ み たて
都にはあたしの見たこともない建
物の ふしぎ もの う みせ
物や不思議な物を売っているお店だとかが
たくさんあるらしいの! だからいま
とっても楽しみ!! たの まち ある ひと
街を歩いている人たちは
には<Oボタン>(または<ロボタン>)で話し
かけることができるの!

あや おも ところ
怪しいと思う所があったら、<ロボタン>を押すとそこを調べることができるよ!
いろいろな物が見つかるかもよ!? もの み
それから<Xボタン>ではメッセージを高速
スキップすることができるよん! こうそく

☆ <お店>

★買う

おみせ ぼうけん やく た か
お店では冒険でと～っても役に立つアイテムを<買う>ことができるの。ほし
しょうひん まえ い お しょうひん か てんいん
い商品の前に行って、<ロボタン>を押すと、その商品を買うかどうか店員さんが
き しょうひん こうか おし
聞いてくるよ(そのとき、その商品がどんな効果があるか教えてくれるのだ!)。
そこで<ロボタン>か<Oボタン>を押すとアイテムを買うことができるよん!
でも、<マコロン>っていうこの世界のお金がかね か ちゅうい
マコロンはジャマモノをやっつけると現われたり、宝箱の中にあるからたくさ
あつ
ん集めよう!! たからばこ なか

★^う売る

アイテムは^か買うだけでなく〈^う売る〉こともできるよ！ 何か^{なに}いら^{もの}ない物があつたら、捨^すてるよりも売^うってしまおう！ アイテム・ウィンドウが^{ひら}開くから、そこからいら^{もの}ない物を選^{えら}んで売^うってみよう！ ただし、中^{なか}には買^かい取^とってくれない品物^{しなもの}もあるから気^きをつけて!!

☆^{びよういん}〈病院〉

あたしと連^つれているポムの〈^{たいりよく}体力〉がなくなっているとき、無^{むりよう}料^{きず}で傷^なを治^{なお}してく^{しせつ}れる施設^{しせつ}だよ！ ここでは〈^{ぼうけん}冒険^{きろく}の記録〉（セーブ）もできるのだ！

☆^{きようかい}〈教会〉

あたしとポムの〈^{じょうたい}状態〉に〈^{いじょう}異常〉（主^{おも}に〈^{どく}毒〉）があつたとき、正^{せいじょう}常^{じょう}にして^{ほか}くれるのがここだよ。他^{ほか}にもポムが〈^{きぜつ}気絶〉した^{ばあい}場合^{ふっかつ}も、こ^{ちりよう}こ^{ふせ}で復^{ひつよう}活^{ふせ}させることが^{ふせ}できるの！ でも、治^{ちりよう}療^{ふせ}してもら^{ふせ}うにはい^{ふせ}くらかのお^{ふせ}布^{ふせ}施^{ふせ}が必要^{ふせ}になる^{ふせ}みたい……。

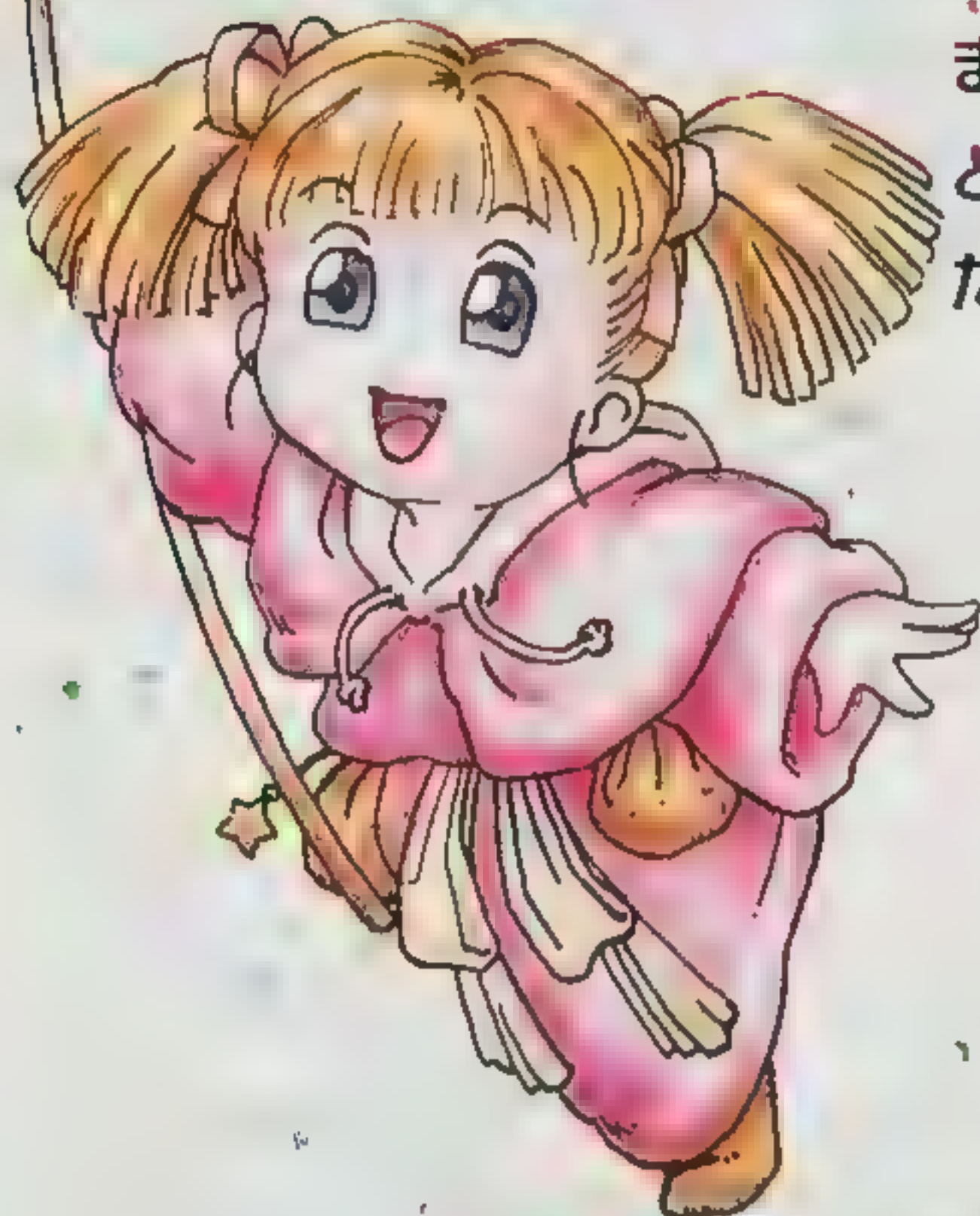
☆^たその他、いろん^{しせつ}な施^ま設^{しせつ}が待^まってるよ！



LURU

☆ルル(Luru)

このゲームの主人公。12才の普通の女の子。
 ポムにもらった杖を手に、メエメエを喰べてし
 まった真犯人を探す旅に出る。特に魔法使い
 というワケでもなく、ローブを着ているのはた
 だの趣味らしい……。



☆ポム(Pom)

このゲームの真の主人公!? この
 生物を探し出すことがゲームの目的。
 1匹1匹いろんな能力を持っていて、
 ときにはルルを助けることも!
 とにかく謎の多い生物なのだ!



POM

☆メエメエ (Mey-Mey)

コミュニティで育てることができる、羊の
 ような生物。手をかけて育てれば、それなり
 に成長していき、高く売ることができる。



☆ガンダ (Guanda)

ルルのおじいちゃん。〈モココ村〉の
 村長をしている偉い人でもある。



☆ペーター (Peter)

ルルの幼なじみで、羊飼いをしている。
 ポムを探しだす旅に出るルルを気にしている。



☆マジョカル・シスターズ(Majocal-Sister's)

なぞ まじよ しまい ほうほう まち あらわ
謎の魔女3姉妹。方々の街に現れては、
なに わるだく
コソコソと何か悪巧みをしているらしい…。



SIVIEL



☆シヴィル(Siviel)

なに たくら まほうつか ふきみ
何かを企む魔法使い。不気味なドクロの
つえ あいぼう
杖を相棒にしている。

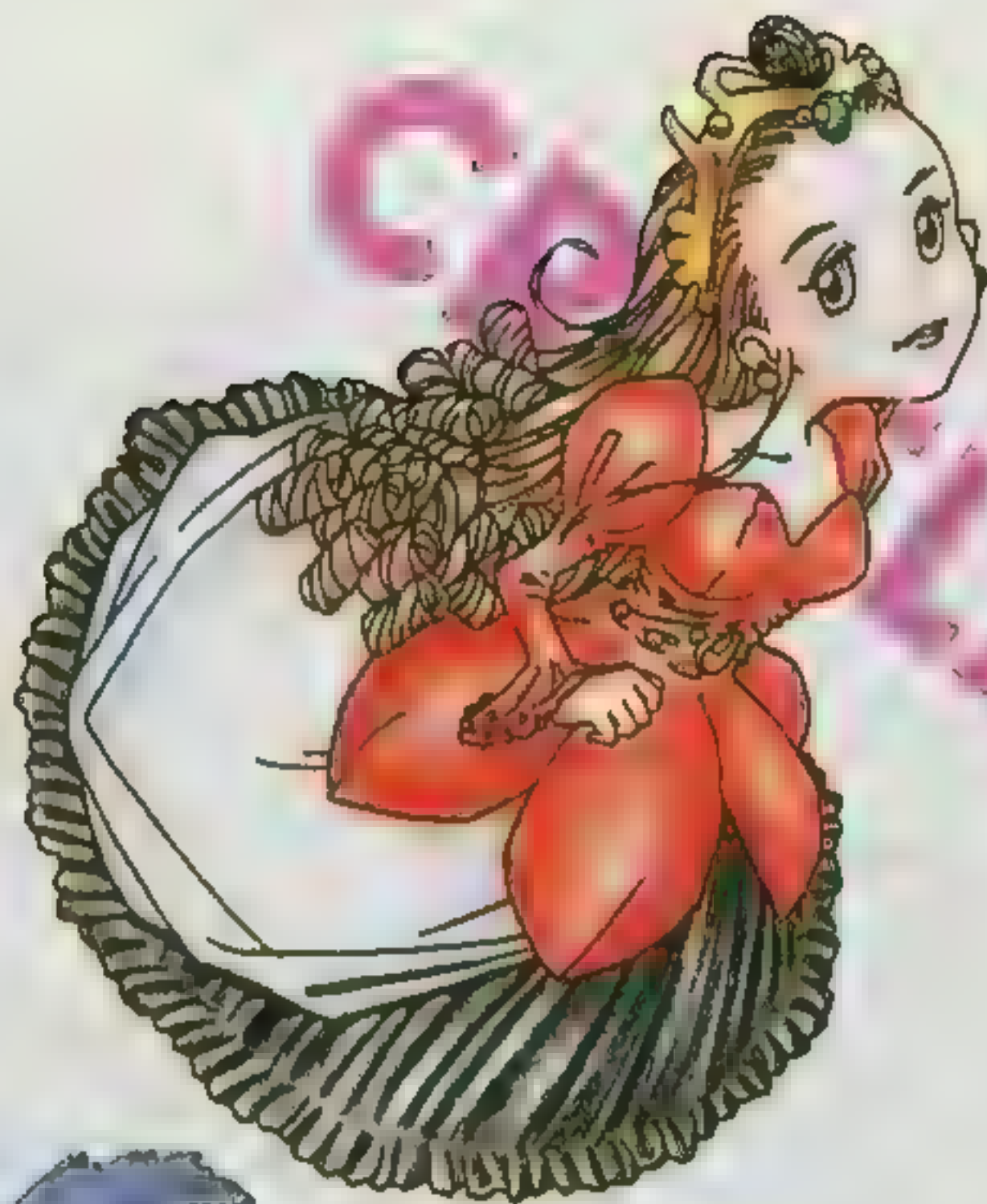


☆ピエール(Peallot)

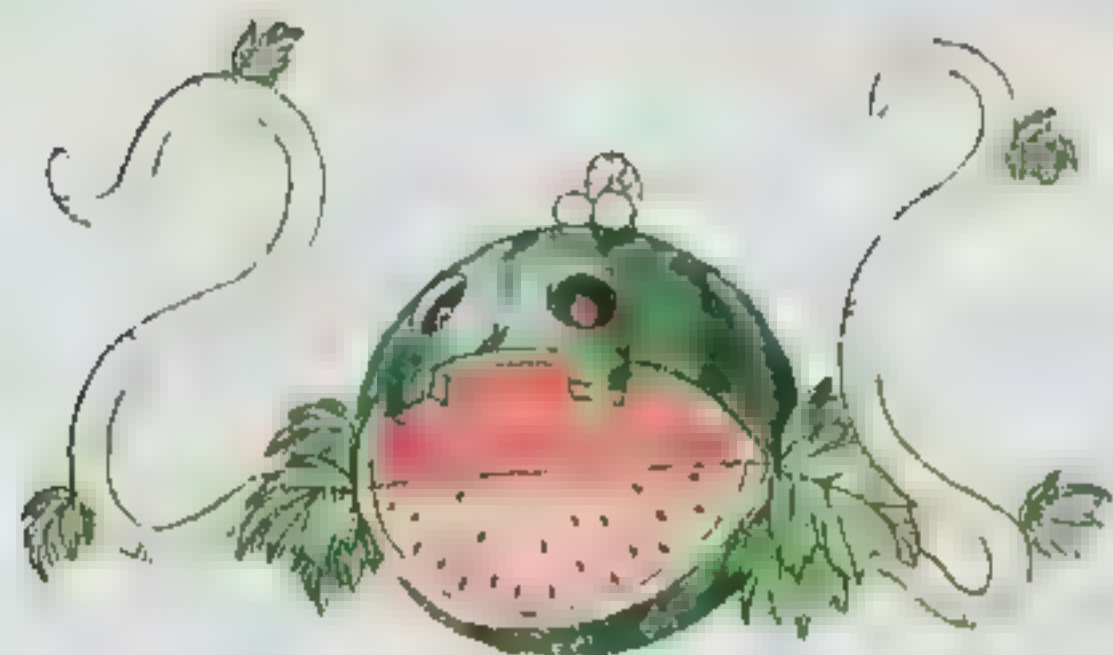
あやこ おうじ
〈ジャバスキー〉の都の王子。
したが みやこ かつぼ
じいやを従え、都を闊歩している。
お×まだっていうウワサも……。

☆クルエラ(Cruela)

たいりくさいだい みやこ わか おうじょ
大陸最大の都〈クルエラ〉の若き王女。
せかいじゅう たから も
世界中のいろいろな宝を持っている。
たかびしゃ ひと
高飛車なお人。



★その他のキャラクター



☆キングすがん



☆ムム



☆コロロン



☆じいや




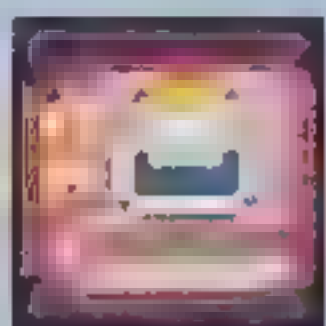





☆のらドワ〜フ

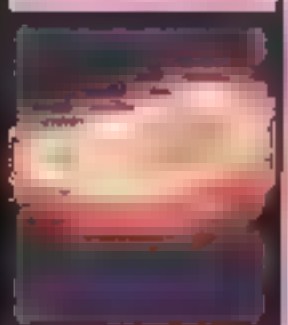









☆ホーロン

まほう しょ
☆魔法の書

	『ふあいあんの本』 〈ふあいあん〉を唱えることができるようになる本。		『ばぼ〜んの本』 〈ばぼ〜ん〉を唱えることができるようになる本。
	『ふろすとんの本』 〈ふろすとん〉を唱えることができるようになる本。		『ひ〜ららの本』 〈ひ〜らら〉を唱えることができるようになる本。
	『てれぽぽの本』 〈てれぽぽ〉を唱えることができるようになる本。		『きゅあぼんの本』 〈きゅあぼん〉を唱えることができるようになる本。
	『すけすけの本』 〈すけすけ〉を唱えることができるようになる本。	ほか ※他にもある!?	

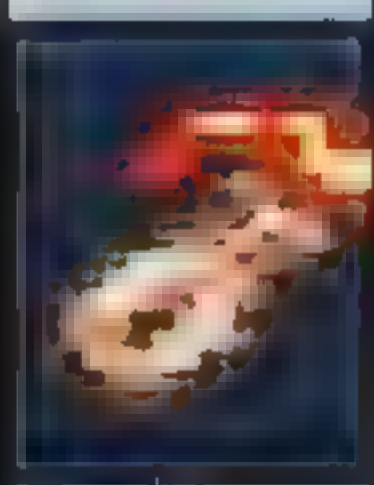
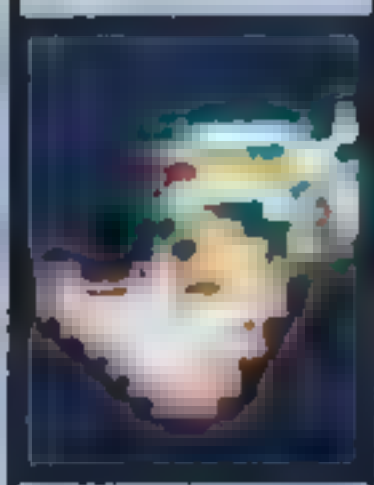

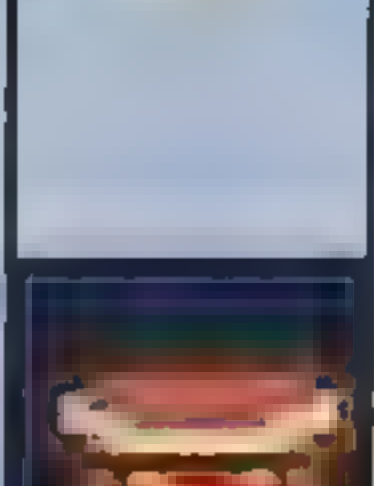

☆えさ
にくけい たお で
★肉系 (ジャマモノを倒すと出るよ!)

	『にく』 けんちく こうどう 〈建築〉行動を かい 2回		『ねぎま』 のうさく こうどう 〈農作〉行動を かい 2回		『ウインナ』 しいく こうどう 〈飼育〉行動を かい 2回		『みそかつ』 べんきょう こうどう 〈勉強〉行動を かい 2回
	『ホネつきにく』 けんちく こうどう 〈建築〉行動を かい ?回		『フライドチキン』 のうさく こうどう 〈農作〉行動を かい ?回		『ボンレスハム』 しいく こうどう 〈飼育〉行動を かい ?回		『マンモスステーキ』 べんきょう こうどう 〈勉強〉行動を かい ?回

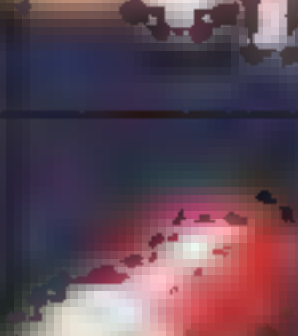
★野菜系（コミュニティの〈畑〉になるよ）




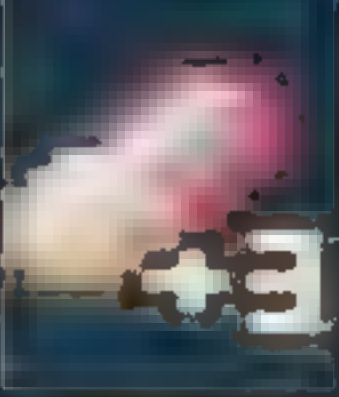
	「すいか」 けんちく こうどう 〈建築〉行動を かい 3回		「ブルーベリー」 もうさく こうどう 〈農作〉行動を かい 3回		「いちご」 しいく こうどう 〈飼育〉行動を かい 3回		「メロン」 べんきょう こうどう 〈勉強〉行動を かい 3回
	「バナナ」 けんちく こうどう 〈建築〉行動を かい 5回		「レモン」 もうさく こうどう 〈農作〉行動を かい 5回		「りんご」 しいく こうどう 〈飼育〉行動を かい 5回		「なし」 べんきょう こうどう 〈勉強〉行動を かい 5回
	「じゃがいも」 けんちく こうどう 〈建築〉行動を かい 10回		「なす」 もうさく こうどう 〈農作〉行動を かい 10回		「トマト」 しいく こうどう 〈飼育〉行動を かい 10回		「かぼちゃ」 べんきょう こうどう 〈勉強〉行動を かい 10回





★召喚精霊魔法（装備して投げると召喚できるよ！／各2個ずつ持てるよ）

	きょうりよく 「強力かえんびん」…〈炎の魔神〉 しょうかん がめんじょう を召喚！画面上のジャマモノを全滅！ でもボスジャマには効かない。		かぜ 「なつのふうぶつし」…〈風の こだま しょうかん がめんじょう 木霊〉を召喚！ 画面上のジャマモノ ふ と を吹き飛ばす！でもボスジャマには き 効かない。
	みず せいれい 「きんぎょばち」…〈水の精霊〉を しょうかん 召喚！ パーティ（あたしとボム）の たいりよく じょうたいじょう 〈体力〉と〈状態異常〉（〈気絶〉も）を かんぜん かいふく 完全に回復するよ！		さばく ししや 「あかいすなどけい」…〈砂漠の使者〉 しょうかん がめんじょう を召喚！画面上のジャマモノを完全 こうちゃく に硬直させる！ でもボスジャマに き は効かない。
	はな めがみ 「さみしいかびん」…〈花の女神〉 しょうかん を召喚！パーティに〈フエ〜ル〉をか おど うご と け、ジャマモノを踊らせて動きを止 めるよ！		



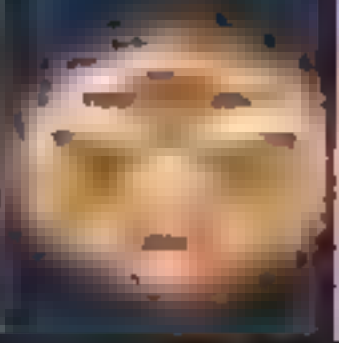



☆クスリ (効果は1体に対して使ったとき)

	<p>『フェ〜ル』</p> <p>たいりよく ぶん たいりよく かいふく MAX体力の60%分<体力>を回復するよ(4個まで持てるよ)。</p>		<p>きょうりよく 『強カイエマモ〜ル』</p> <p>たてもの たいせうせい コミュニティの建物の<耐久性>をアップするよ。</p>
	<p>きょうりよく 『強カフエ〜ル』</p> <p>たいりよく かんぜん かいふく <体力>を完全に回復することができる薬なのだ!(4個まで持てるよ)。</p>		<p>きょうりよく 『強カユレトメ〜ル』</p> <p>たてもの たいしんせい コミュニティの建物の<耐震性>をアップするよ。</p>
	<p>『モド〜ル』</p> <p>どく なお <毒>を治すことができるよ(4個まで持てるよ)。</p>		<p>きょうりよく 『強カネツヨケ〜ル』</p> <p>たてもの たいねつせい コミュニティの建物の<耐熱性>をアップするよ。</p>
	<p>きょうりよく 『強カモド〜ル』</p> <p>どく きぜつ なお <毒>、ボムの<気絶>を治すことができるんだ!(4個まで持てるよ)。</p>		<p>きょうりよく 『強カミズハケ〜ル』</p> <p>たてもの たいすいせい コミュニティの建物の<耐水性>をアップするよ。</p>
	<p>はたけ 『畑のひりょう』</p> <p>はたけ せいちょう はや コミュニティの<畑>の成長を早めるよ。他にも何か使い道が……?</p>		<p>きょうりよく 『強力よいこぐすり』</p> <p>かんぜん かいふく ボムの<カルマ>を完全に回復するのだ。</p>
	<p>『メエメエフード』</p> <p>せいちょう はや <メエメエ>の成長を早めるよ。</p>		<p>『ド〜プミン+1』</p> <p>たいりよく ボムの<MAX体力>が1アップするスゴイ薬!</p>
			<p>『ド〜プミン+3』</p> <p>たいりよく ボムの<MAX体力>が3アップするスゴイ薬!</p>




	『プロテミン+1』 ボムの ^{こうげきりょく} 〈攻撃力〉が1アップする とく くすり お得な薬!
	『プロテミン+3』 ボムの ^{こうげきりょく} 〈攻撃力〉が3アップする とく くすり お得な薬!
	『ドコサヘキサ+1』 ボムの ^{ちりょく} 〈知力／ ^{りせい} 理性〉が1アップ するスバラシイ薬!
	『ドコサヘキサ+3』 ボムの ^{ちりょく} 〈知力／ ^{りせい} 理性〉が3アップ するスバラシイ薬!

	『ツイテ〜ル+1』 ボムの ^{うん} 〈運〉が1アップする くすり ラッキーな薬!
	『ツイテ〜ル+3』 ボムの ^{うん} 〈運〉が3アップする くすり ラッキーな薬!
	『コンボミン+1』 ボムの ^{わざ} 〈ワザ〉が1アップする たの くすり 頼もしい薬!
	『コンボミン+3』 ボムの ^{わざ} 〈ワザ〉が3アップする たの くすり 頼もしい薬!






じゅうよう
☆重要アイテム

	『金のレリーフ』 めいぎゅう なか ぜん とびら あ 迷宮の中の〈金の扉〉を開けるカギ らしい。迷宮によって違うのさ!
	『銀のレリーフ』 めいぎゅう なか ぜん とびら あ 迷宮の中の〈銀の扉〉を開けるカギ らしい。迷宮によって違うんだ!
	『銅のレリーフ』 めいぎゅう なか どう とびら あ 迷宮の中の〈銅の扉〉を開けるカギ らしい。迷宮によって違うよ〜ん!
	『ひみつのちず』 めいぎゅう くわ ちず めいぎゅう ちか 迷宮の詳しい地図。迷宮によって違 うらしい。
	『つかまえたボム』 はな せいかつ はじ 〈コミュニティ〉に放すと生活を始 めめる。冒険にも連れて行けるよ!
	『メエメエ』 ぼくじょう はな コミュニティの〈牧場〉に放すこと ができるんだ!

☆その他のアイテム

		
『トレードカード』 あつ 集めると良いことがある!? いろんな所を調べてみよう!	『ラヴタンバリン』 がっき 楽器のようだけど<装備>し つか て使えるらしいよ!	『ねじゅみはなび』 はい かべ こわ <ひびの入った壁>を壊したり、 ジャマモノにダメージ あた を与えることができるよ!

☆ジャマモノを倒すと落とすアイテム

	『1マコロン』(金貨) きんか		『チュウハート』 そのキャラクターのMAX体力 の1/4が回復! たいりよく かいふく
	『5マコロン』(袋) ふくろ		『ダイハート』 そのキャラクターのMAX体力 の1/2が回復! たいりよく かいふく
	『10マコロン』(金塊) きんかい	※その他、肉系の<えさ>も落としていくよ! まだまだいろいろなアイテムがあるみたい だぞっ!! た にくけい お	

☆森もりの中なかでは道路どうろ(草地くさちじゃなく土つちの見える部分み)を目印めじるしに進むすすと迷まよわないよ!

☆キノコにははたけ畑つかのひりょう>を使つかってみよう!

☆魔法陣まほうじんを見みかけたら入はいってみよう! きっと、どこかに導みちびいてくれるはずだよん!

☆ポムもを持じょうたいった状態つえで杖ふを振あしると、あたしのすぐ足もとにポムを落おとせるよ!

☆ポムじゃないと倒たおせない敵てきは、実はあたしの魔法じつでも倒まほうせたりするのだ!

☆強力きょうりょくよいこぐすり>を使つかうとカルマもどを0に戻もどすことができるらしいぞ!

☆迷宮内めいきゅうないにあるスイッチみは見みつけたら、とりあえず踏ふんでみよう! 何度なんどか踏ふまない
と効果こうかがナイ場合ばあいも……。

☆コミュニティをうまく育てるには、ポムに与あたえる<えさ>の種類しゅるいがポイントになる!

<えさ>の効果こうかを良よく確かく認にんして、ポムに<えさ>をあげよう。

ただし、状況じょうきょうによっては思おもった行こう動どうをしばあいない場合ばあいもあるけどね!

☆ポムが行こう動どうしている間あいだにコミュニティを出でると、ポムの行こう動どうは止とまってしまとうよ!

だから、コミュニティを育成いくせいしたい場合ばあいは、ポムたちの行こう動どうをじみまもっくり見守みまもってい
てあげよう!

☆ボスジャマの中なかには一定いっていの攻こう撃げきでしかダメあたージを与ものえられない者つえもいる。杖つえでた

ただいくだけこうげきでなく、大攻まほう撃こうげきや魔法攻とき撃あいてもしてこうげきみよう! 時りようには相あいて手の攻こうげき撃りようを利用りようした

りたおしないと倒ばあいせない場合ばあいも……。

☆^{どく}毒^うを受けると、^とハート^とを取ったり、^{つか}クスリ^{たいりよく}を使っても^{かいふく}体力が回復しなくなる!

だから、^{はや}早いうちに^{きょうかい}モドール^{どく}や^{なお}教会で、^{こうはん}毒を治してあげよう! 後半のダンジョ

ンには^{どく}毒の^{こうげき}攻撃^{おお}をしてくる^{つね}ジャマモノ^こも多いから、^{つね}モドール^こを常に、2~3個

^も持って、でかけよう!

☆^{きぜつ}ボム^{じょうたい}は^{きぜつ}コミュニティ^{じょうたい}でも^{きぜつ}気絶^{じょうたい}状態になることがある! これはあまりにも

^{くうふく}空腹^{いったん}のためにそうなったもので、一旦^{きぜつ}テント^{なにかま}で^{きぜつ}気絶^{なにかま}したボムを仲間にして

^{なお}から治してあげよう!





- プロデュース : 紺谷昌也
- 脚本・監督 : はやさかやすゆき
- 原画・美術監督 : 東田 悟
- 美術 : 堀口昌男
- : 小倉正史
- 音楽 : h. ToBe t A
- 音響効果 : 渡辺寛太
- 技術監督 : 関原康樹
- 技術 : 関川雅道
- : 石川立城
- 製作 : フィルインカフェ
- キャラクター・ヴォイス : 日高のり子



SLPS 00817

©1997 Fill in Café Co., Ltd.

"PS" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.